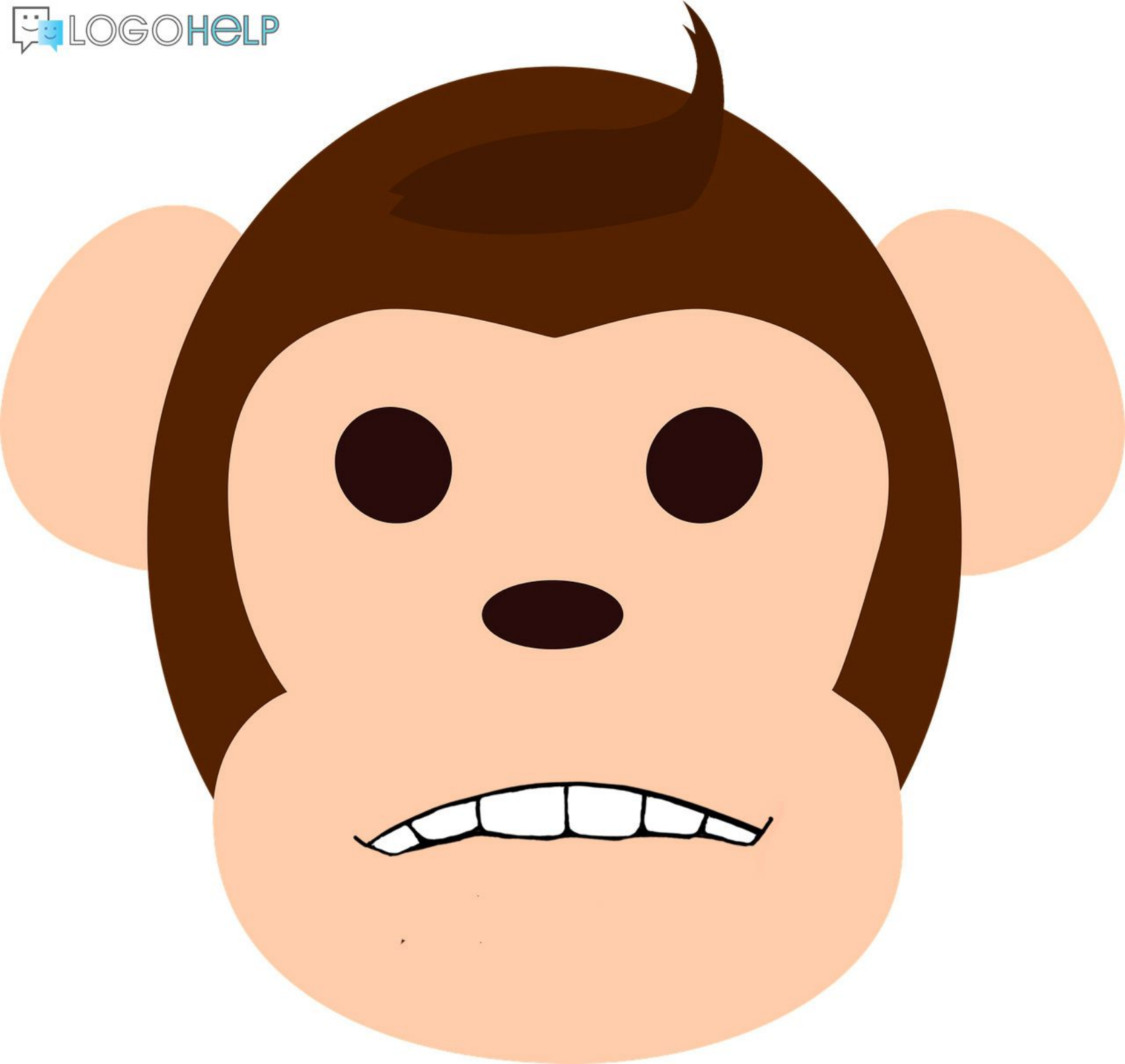
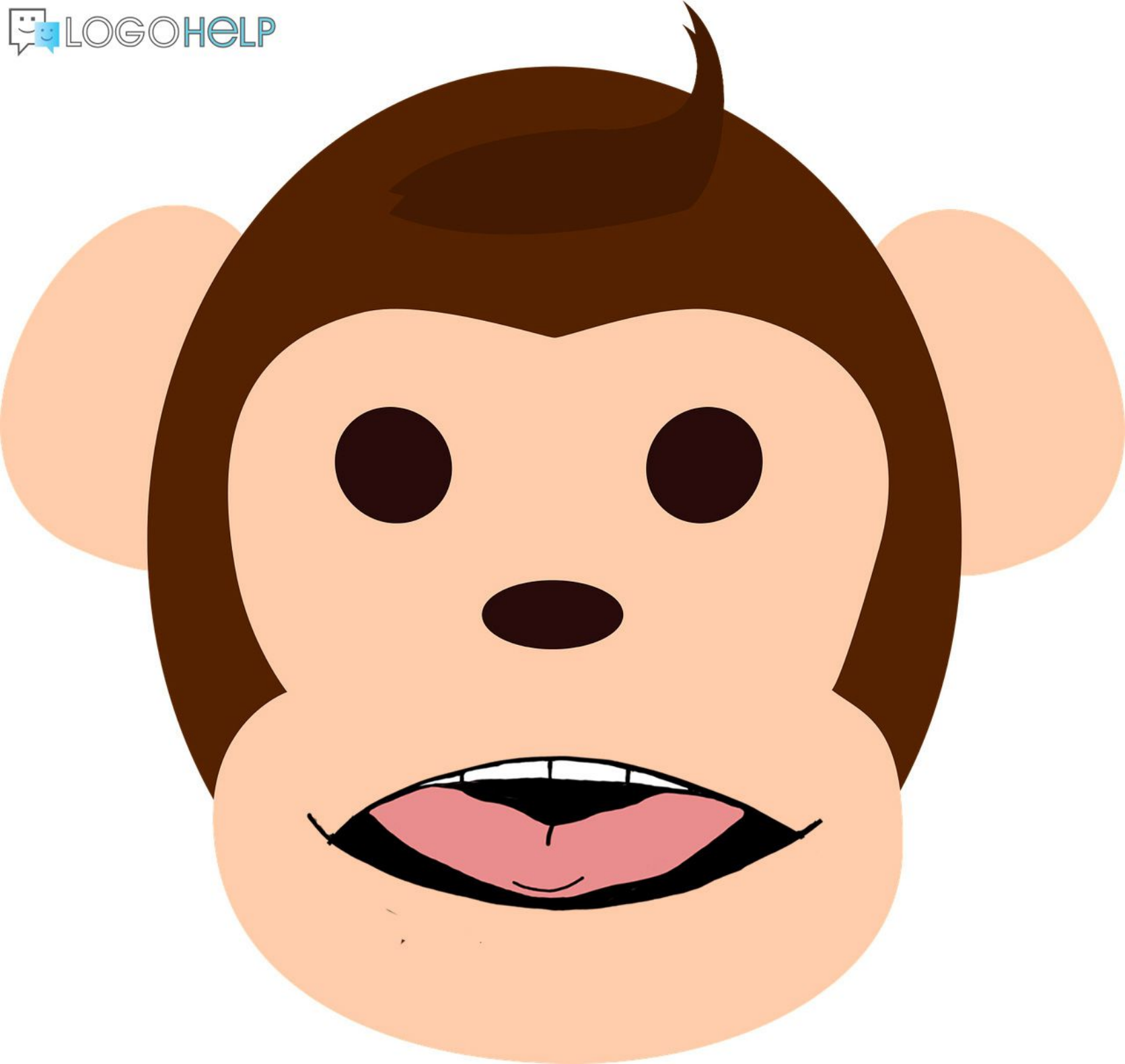
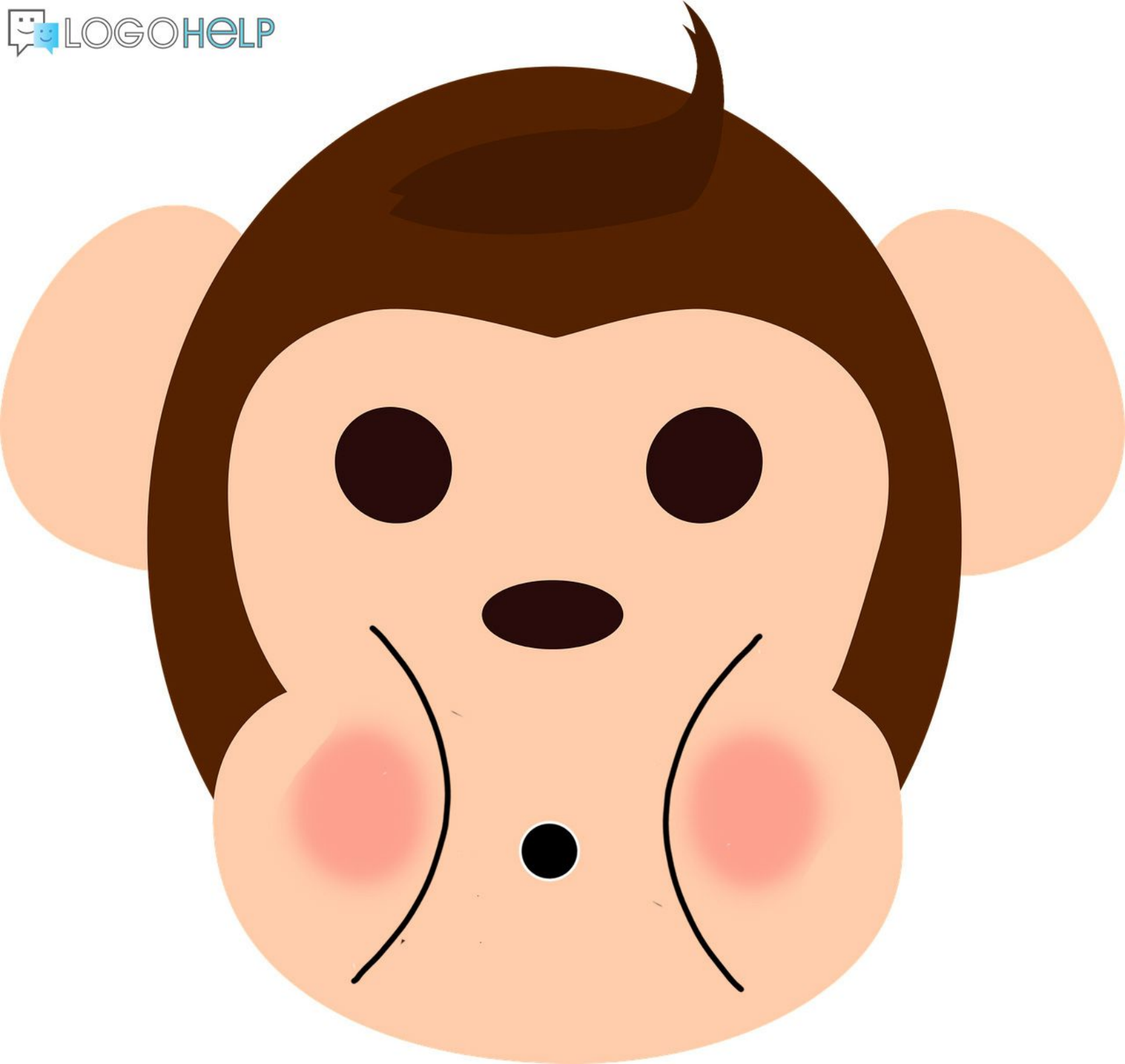
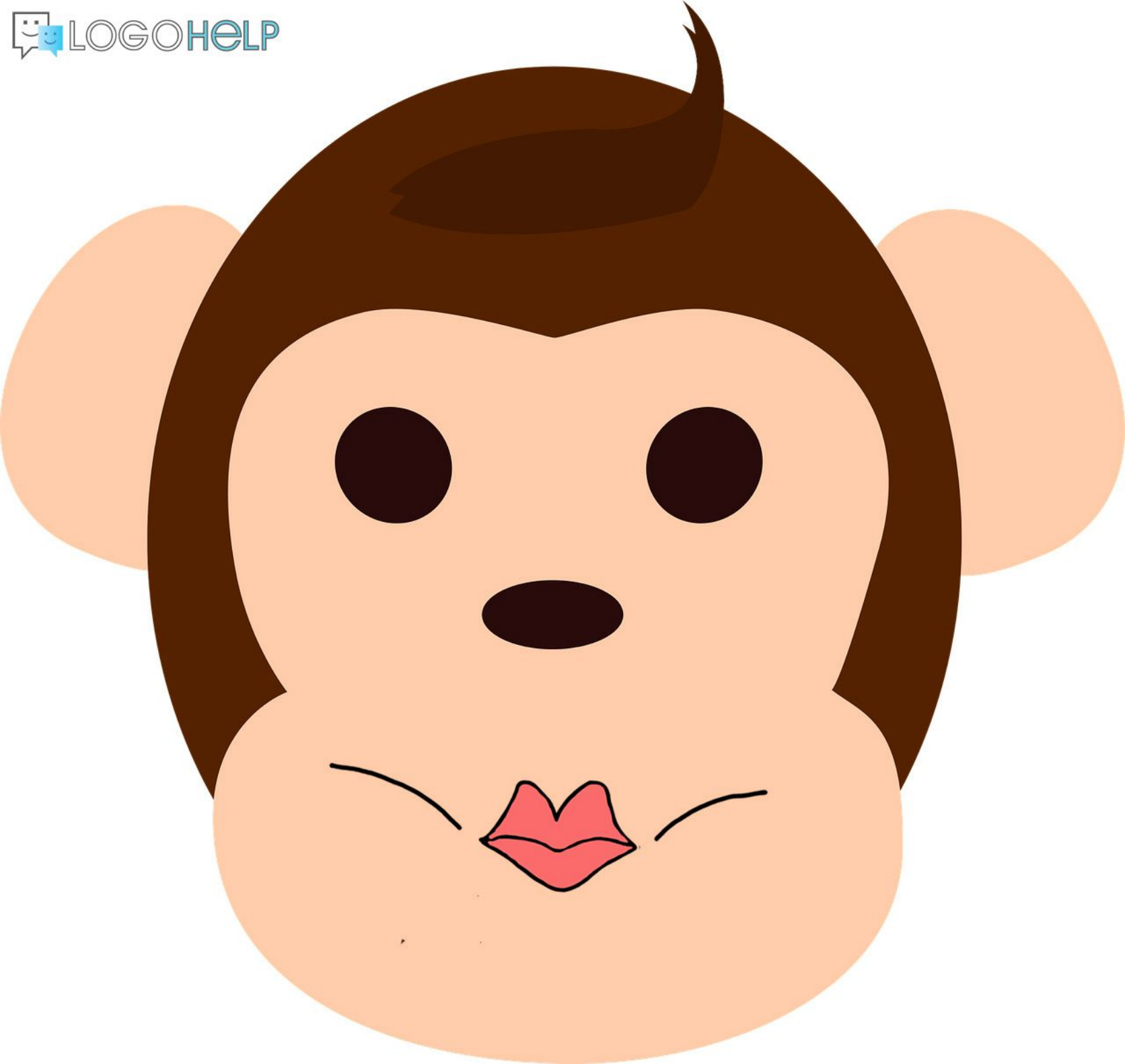


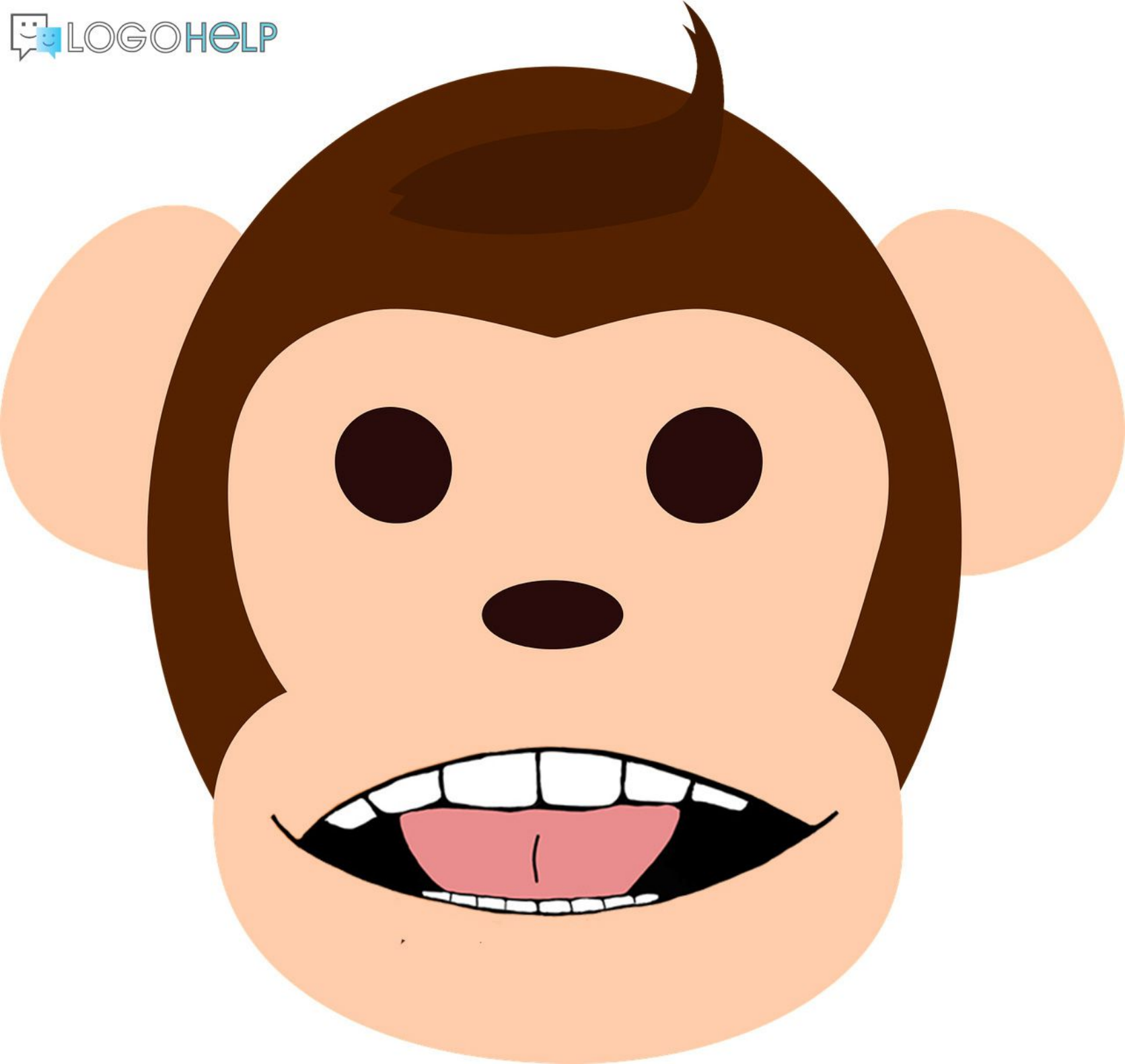
1...2...3...

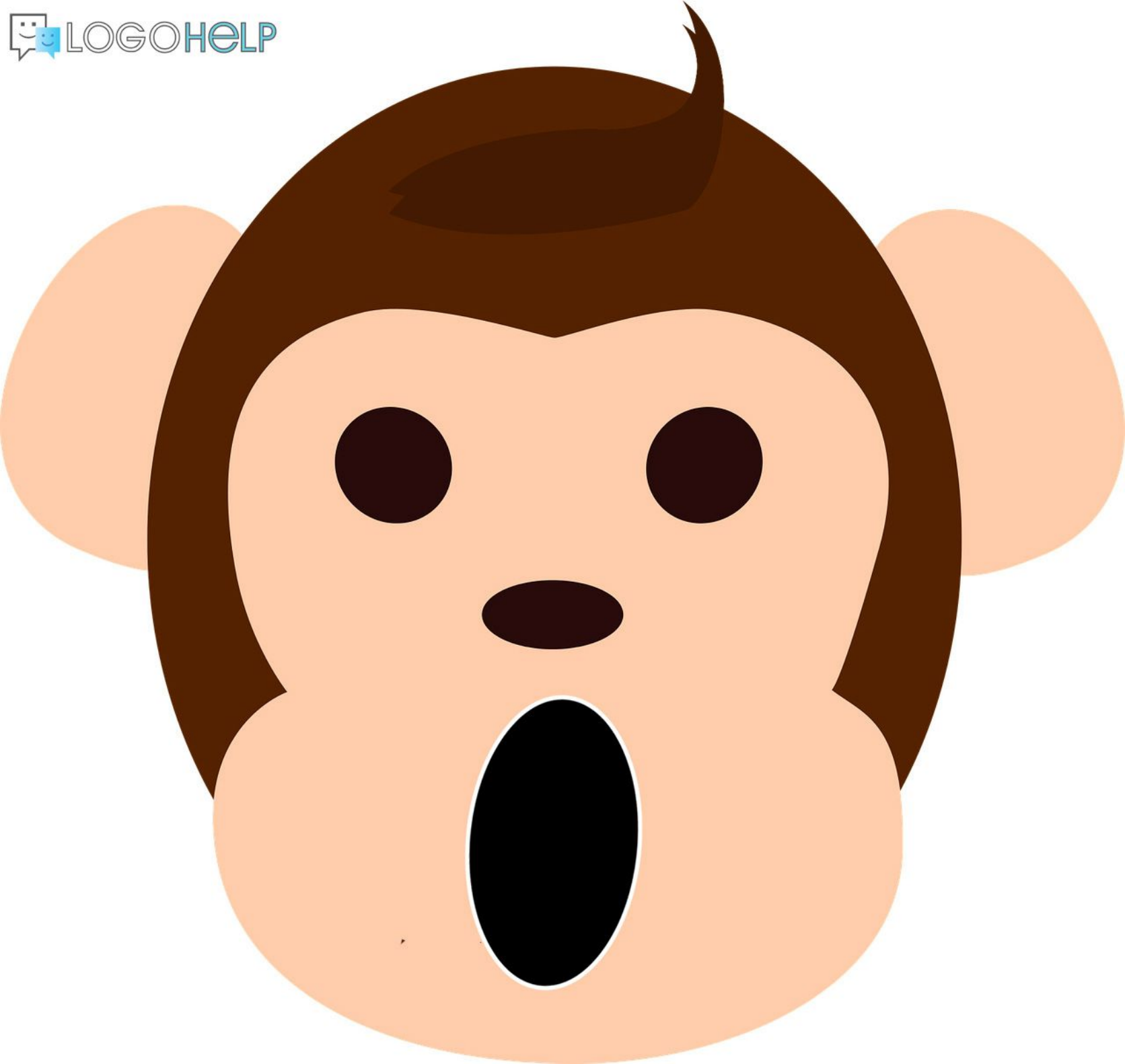


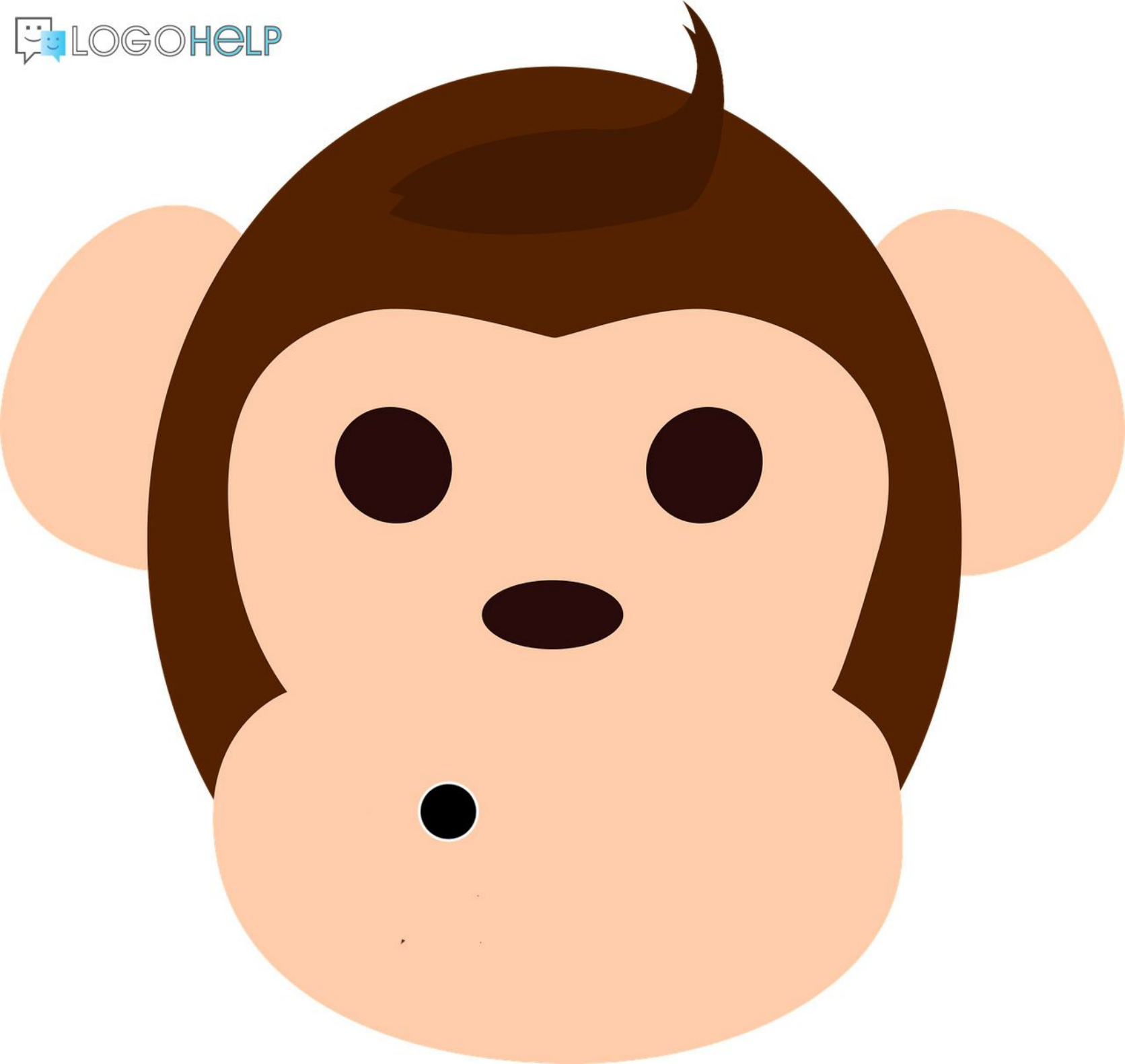


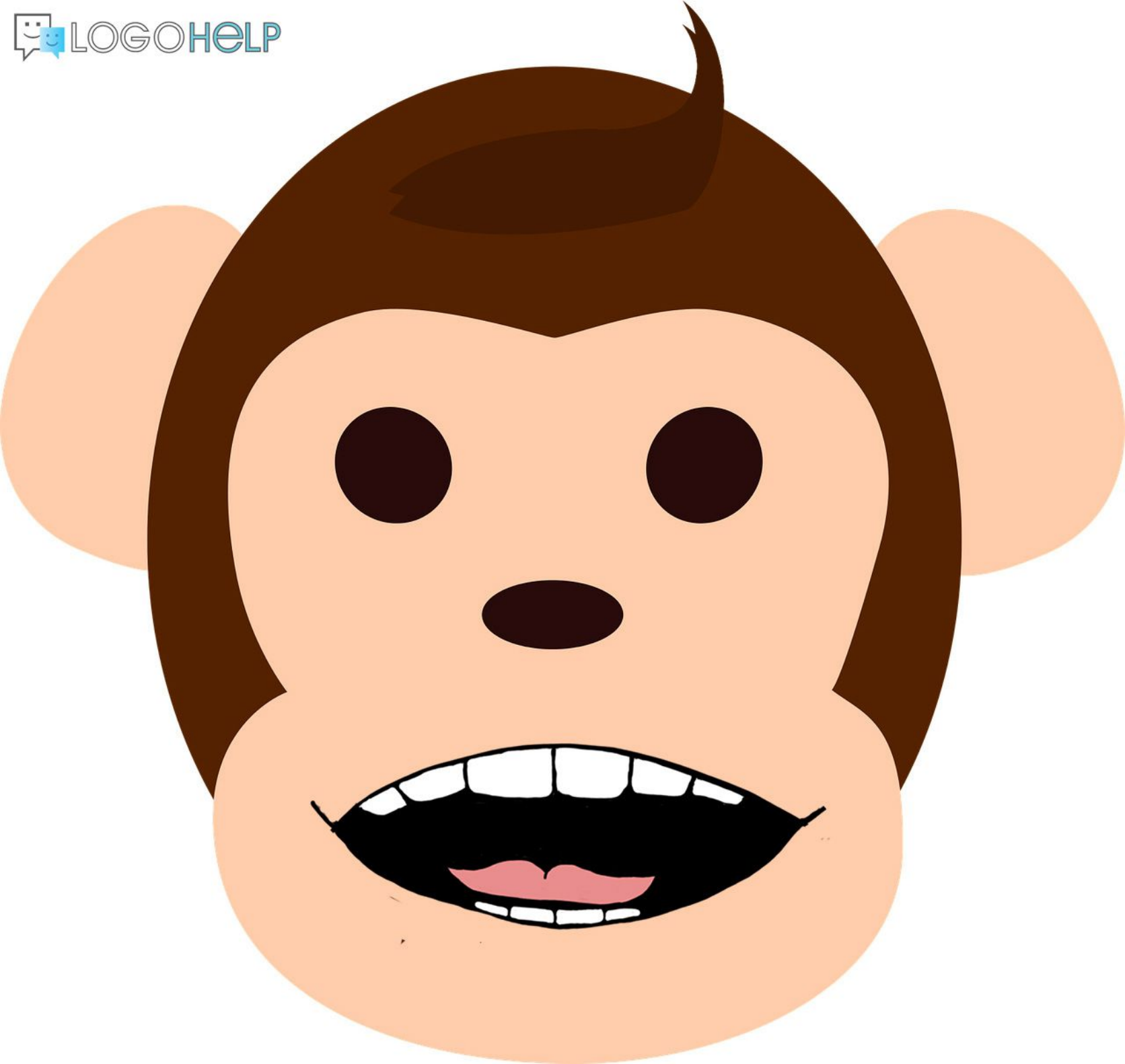


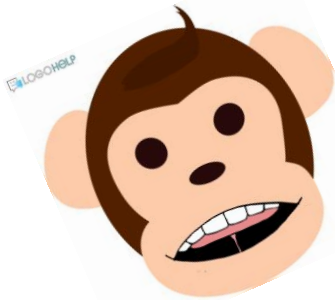












Małpy robią małpie figle,
język ćwiczą niedościgle.

Która małpka, Twoim zdaniem,
ćwiczy swoje połykanie?

Już kolejna kląskać będzie,
czyżby konie były wszędzie?

Trzecia małpa, to jest coś!
Chce językiem dotknąć nos!

Dwie kolejne, gdy coś zjadły,
na pomysł mycia zębów wpadły!

Szósta już je naśladuje,
choć tylko u góry język przytrzymuje.

Kolejna małpka to matematyczka,
liczy swe zęby językiem i na patyczkach.

Ósma wargę swoją nagryźć próbuje,
gdy dziewiąta językiem łopatkę naśladuje.

Następna udaje słonia grubego,
i policzki pompuje na całego!

Inna małpka całuski ćwiczy,
i wysyła je do dziczy.

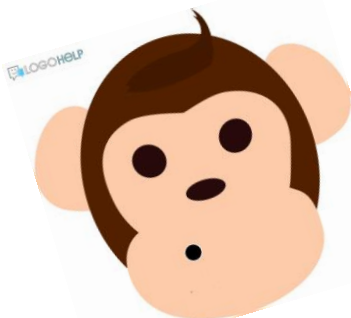
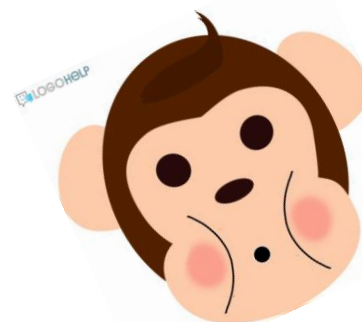
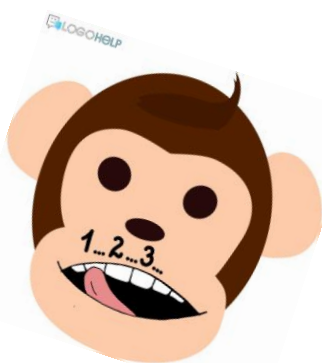
Jeszcze jedna język w dół wygina,
koci grzbiet on teraz przypomina,

Pozostałe małpki małe
bawią się też doskonale!

O – U – E ćwiczą we trzy,
spróbuj z nimi i Ty!

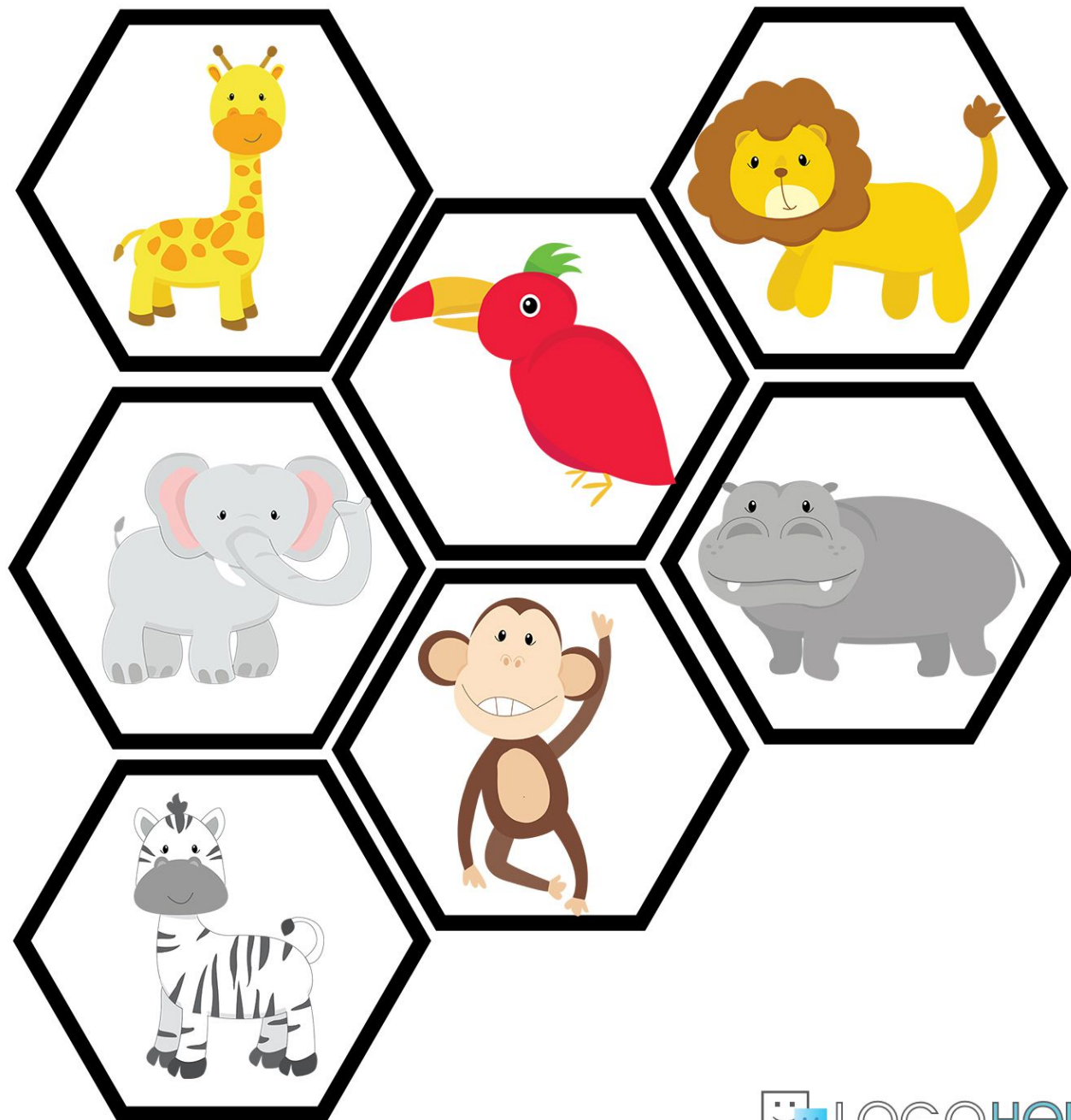
Sylwia Matusznyi

LOGOhelp



START





KARTY DO ZBIERANIA

Żyrafa - posłuchaj i powiedz, jakie słowo usłyszałeś.

Ptaka - powtórz 5 ćwiczonych dzisiaj wyrazów.

Słoń - poćwicz swój język.

Małpa - połknij ślinę.

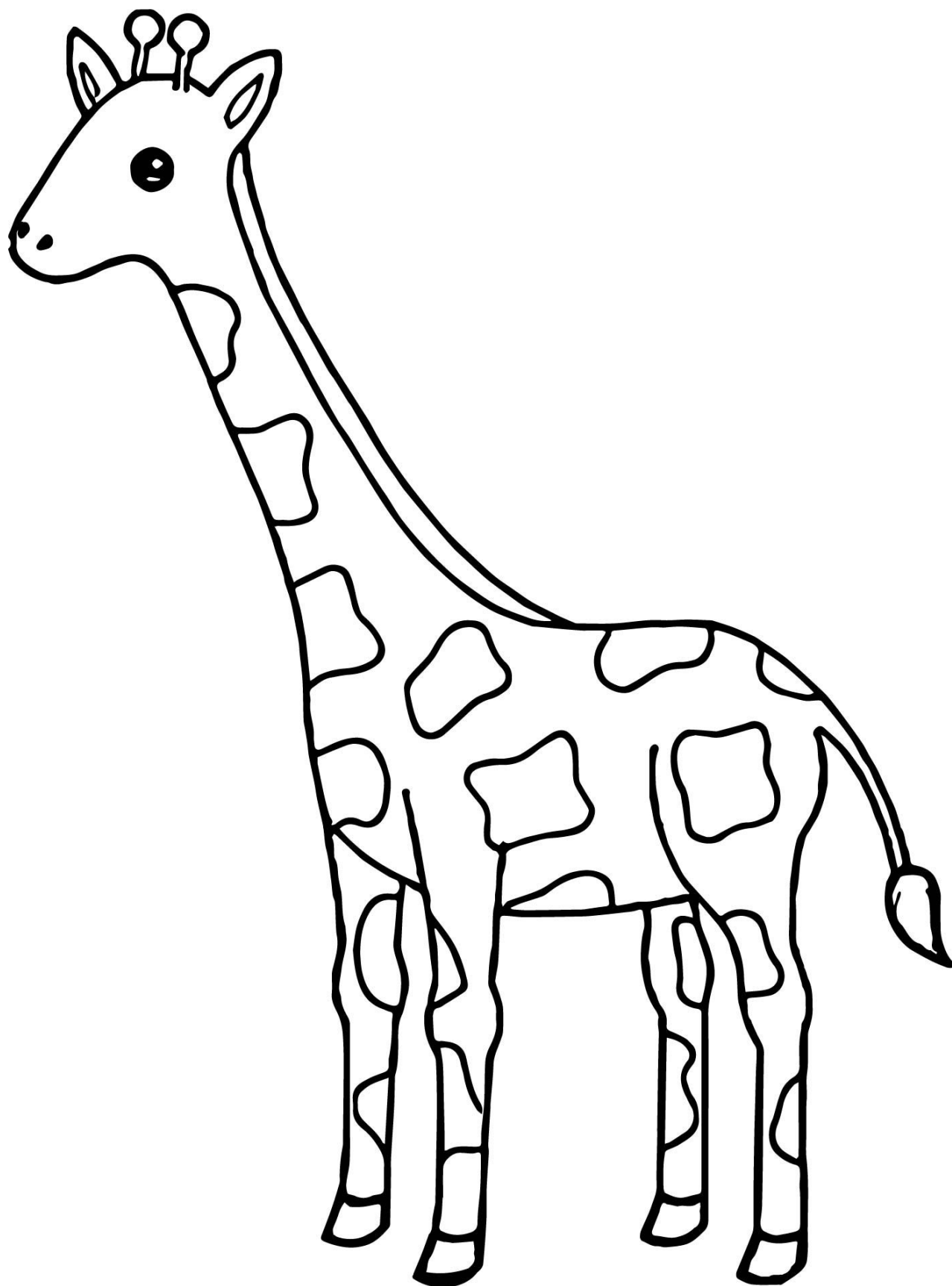
Hipopotam - wymyśl wyraz na głoskę ...

Zebra - poćwicz swoje wargi.

Lew - posłuchaj i powiedz, jakie słowo usłyszałeś.

? - zgadki lub odkrywanie i nazywanie ilustracji

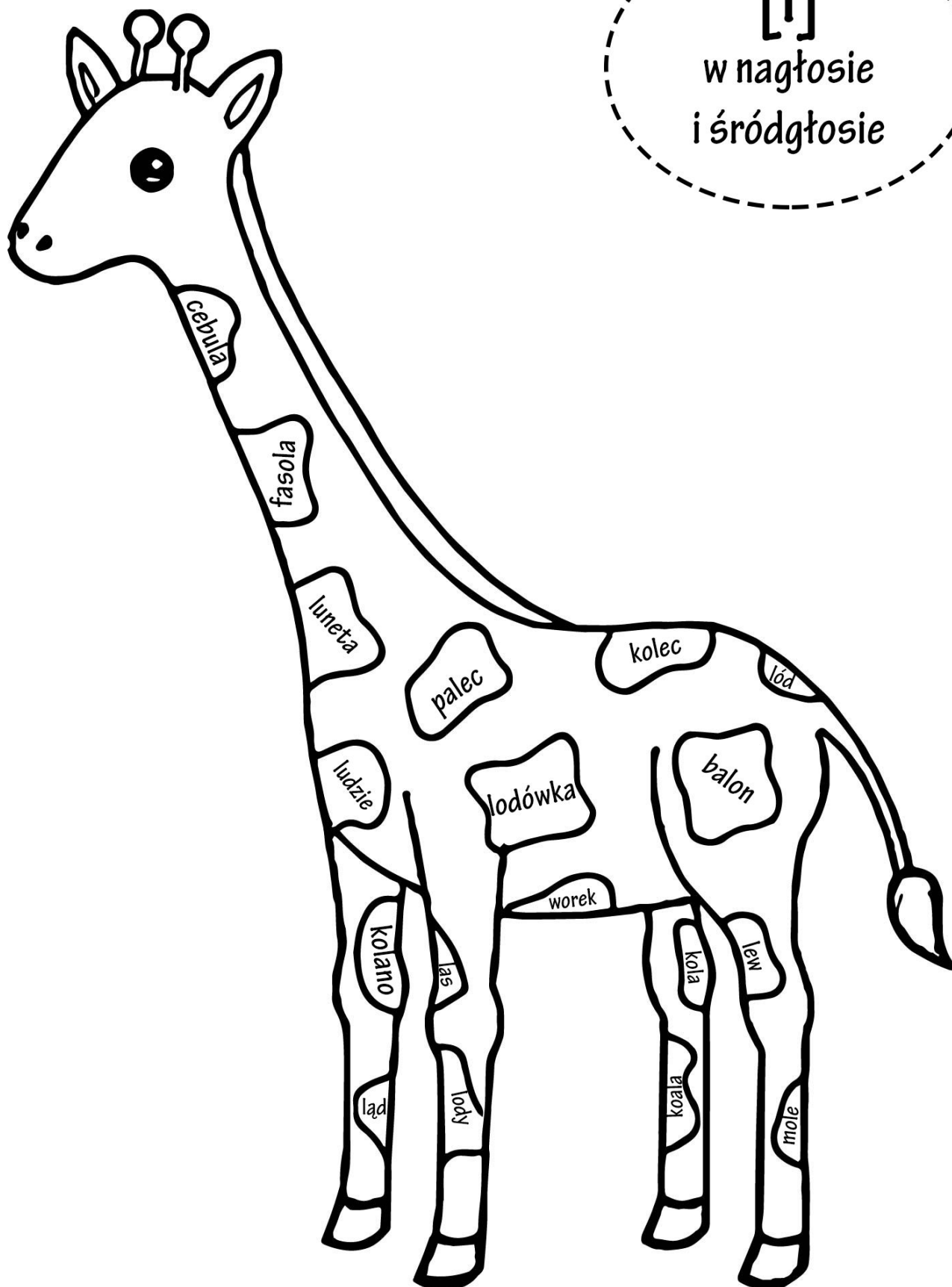
Powtórz za logopedą zapisane wyrazy i pokoloruj łatki żyrafy.



Powtórz za logopedą zapisane wyrazy i pokoloruj łatki żyrafy.

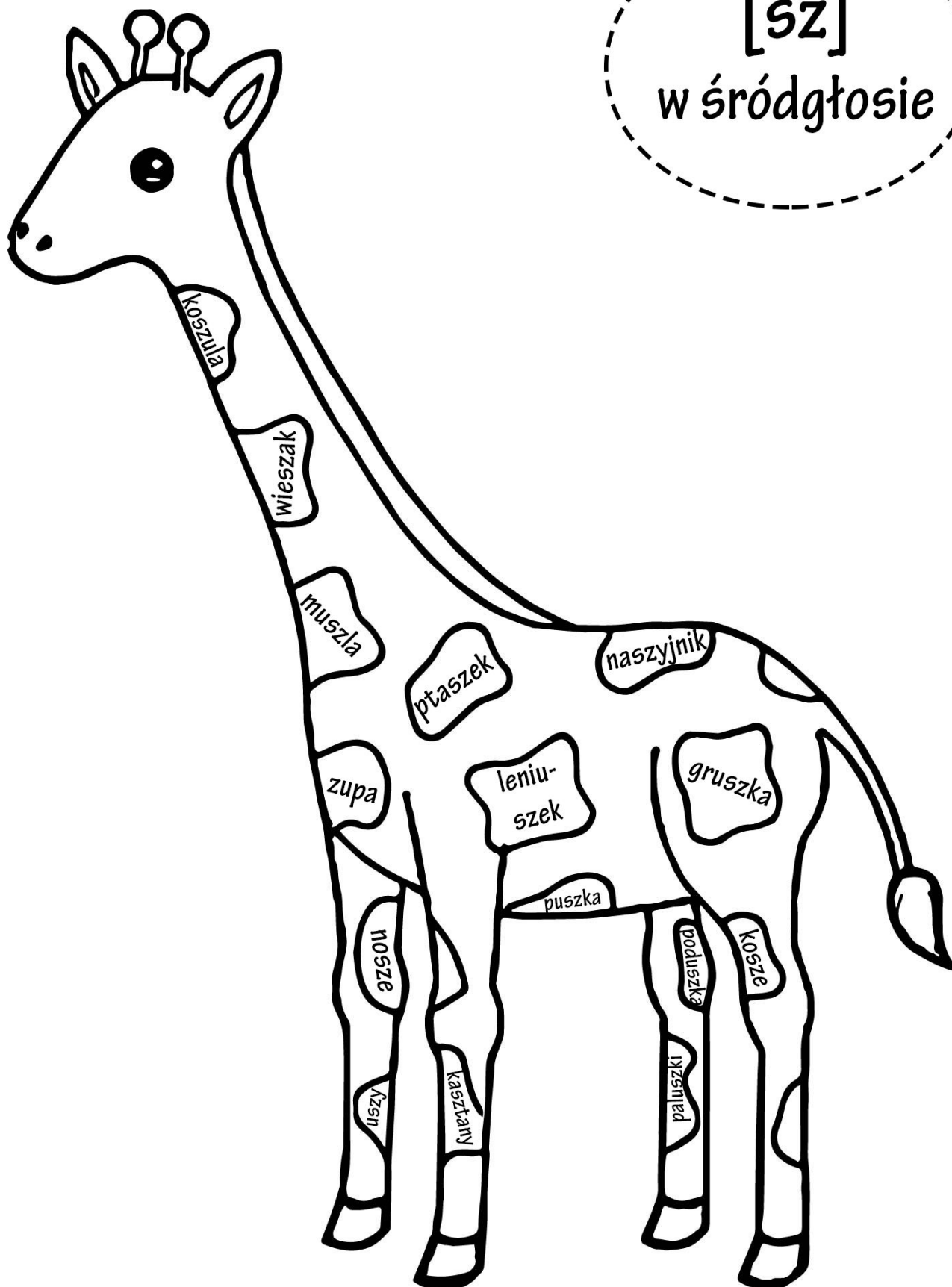
[i]

w nagłosie
i śródgłosie



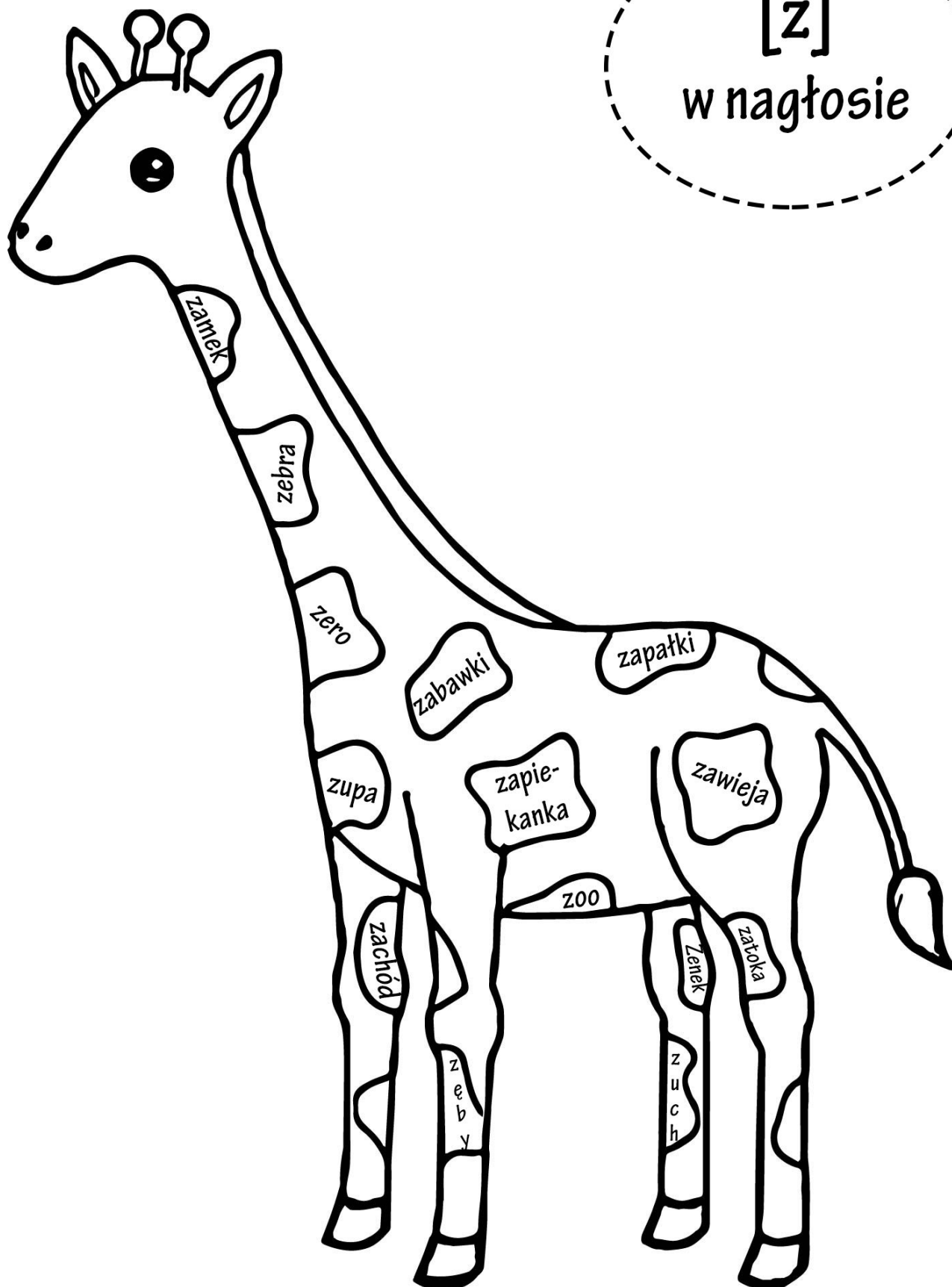
Powtórz za logopedą zapisane wyrazy i pokoloruj łatki żyrafy.

[sz]
w śródgłosie



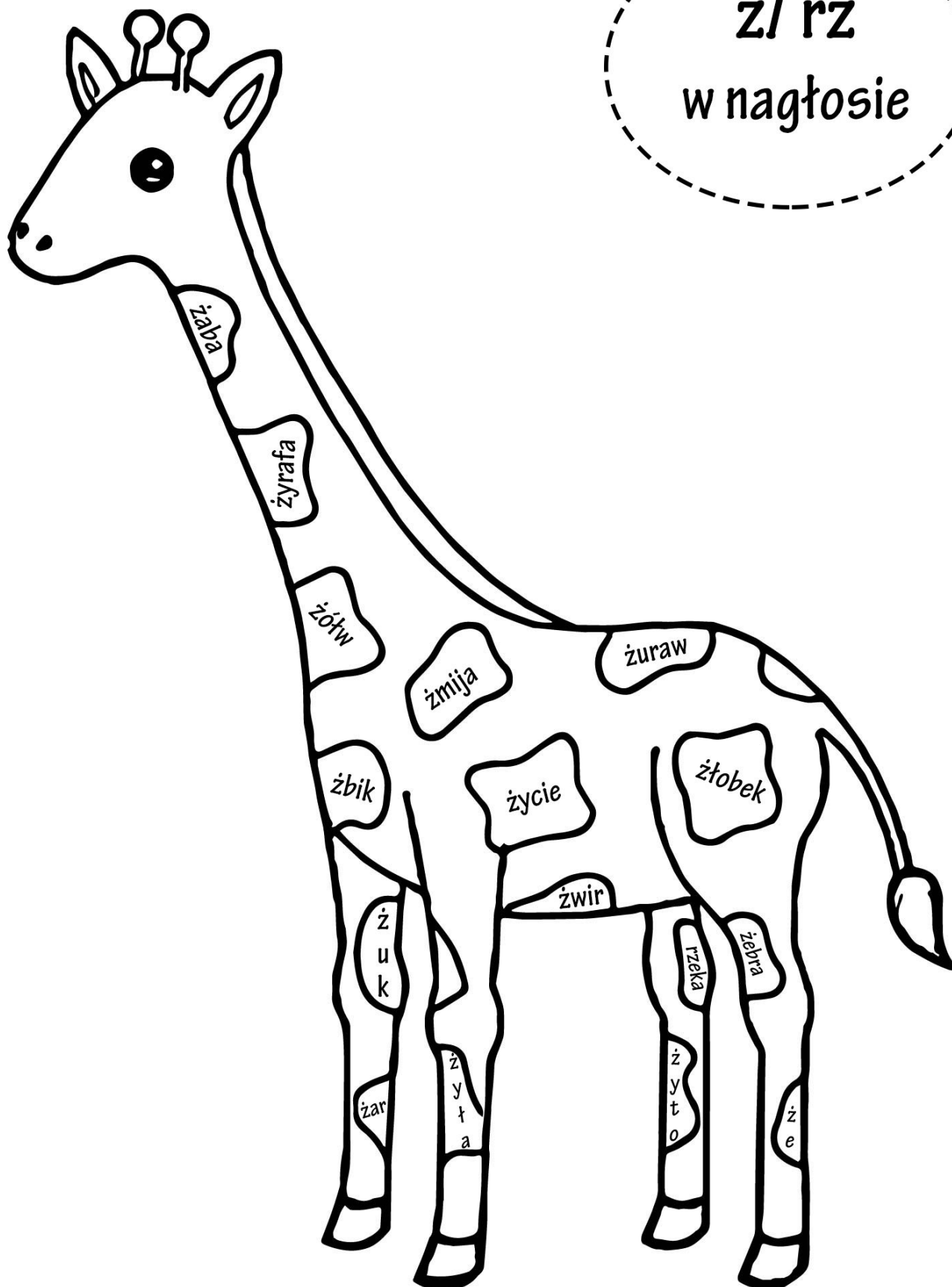
Powtórz za logopedą zapisane wyrazy i pokoloruj łatki żyrafy.

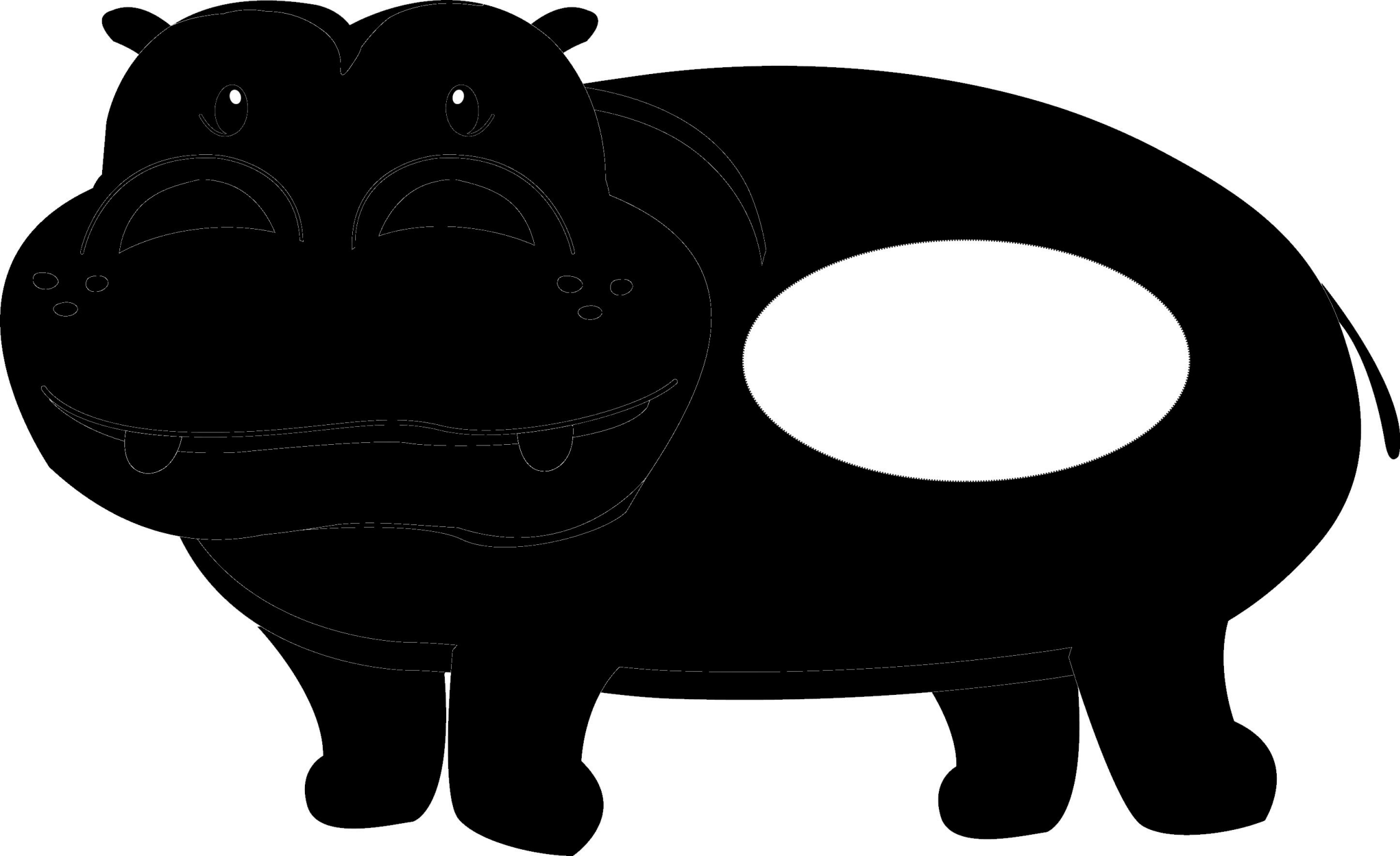
[z]
w nagłosie

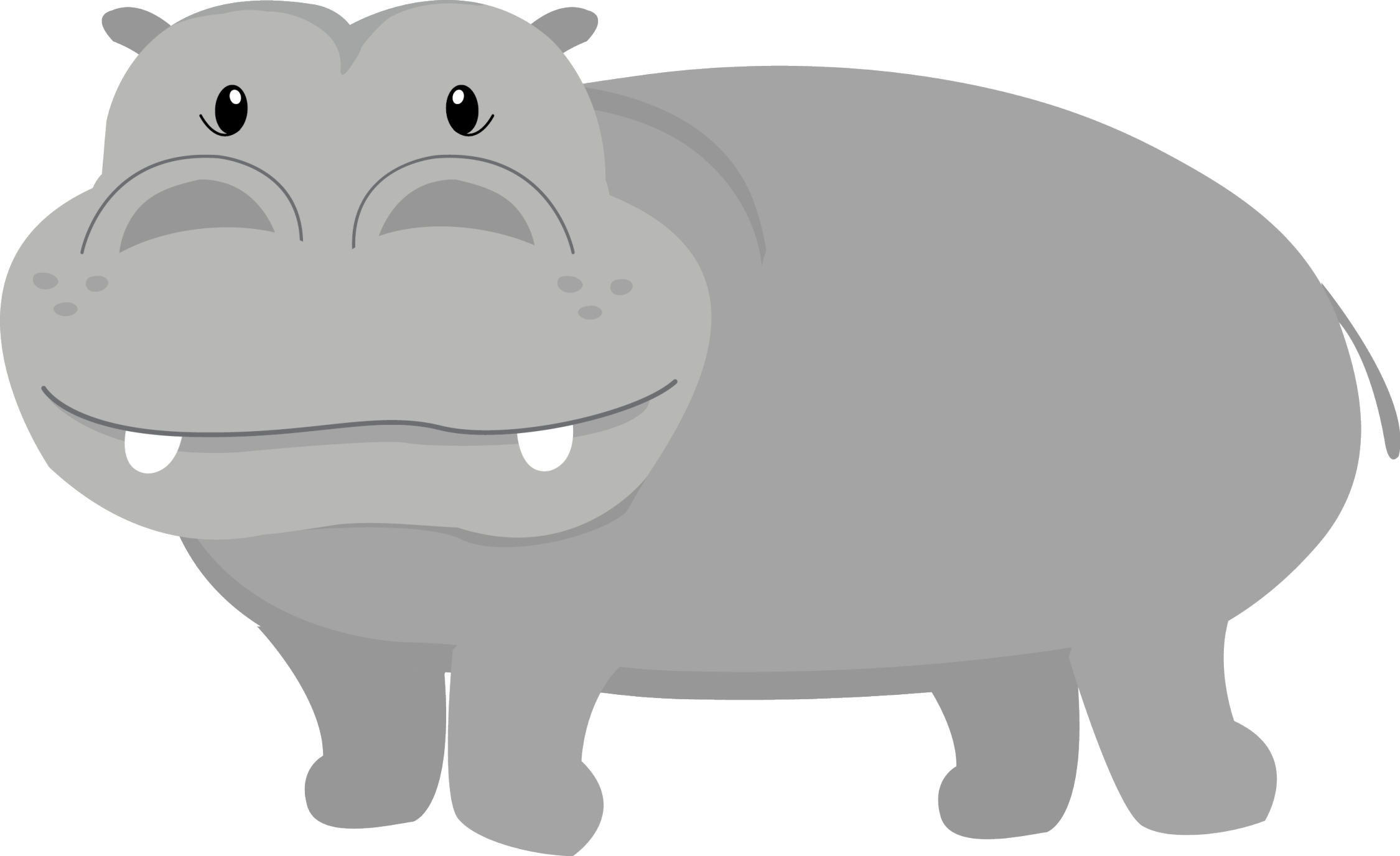


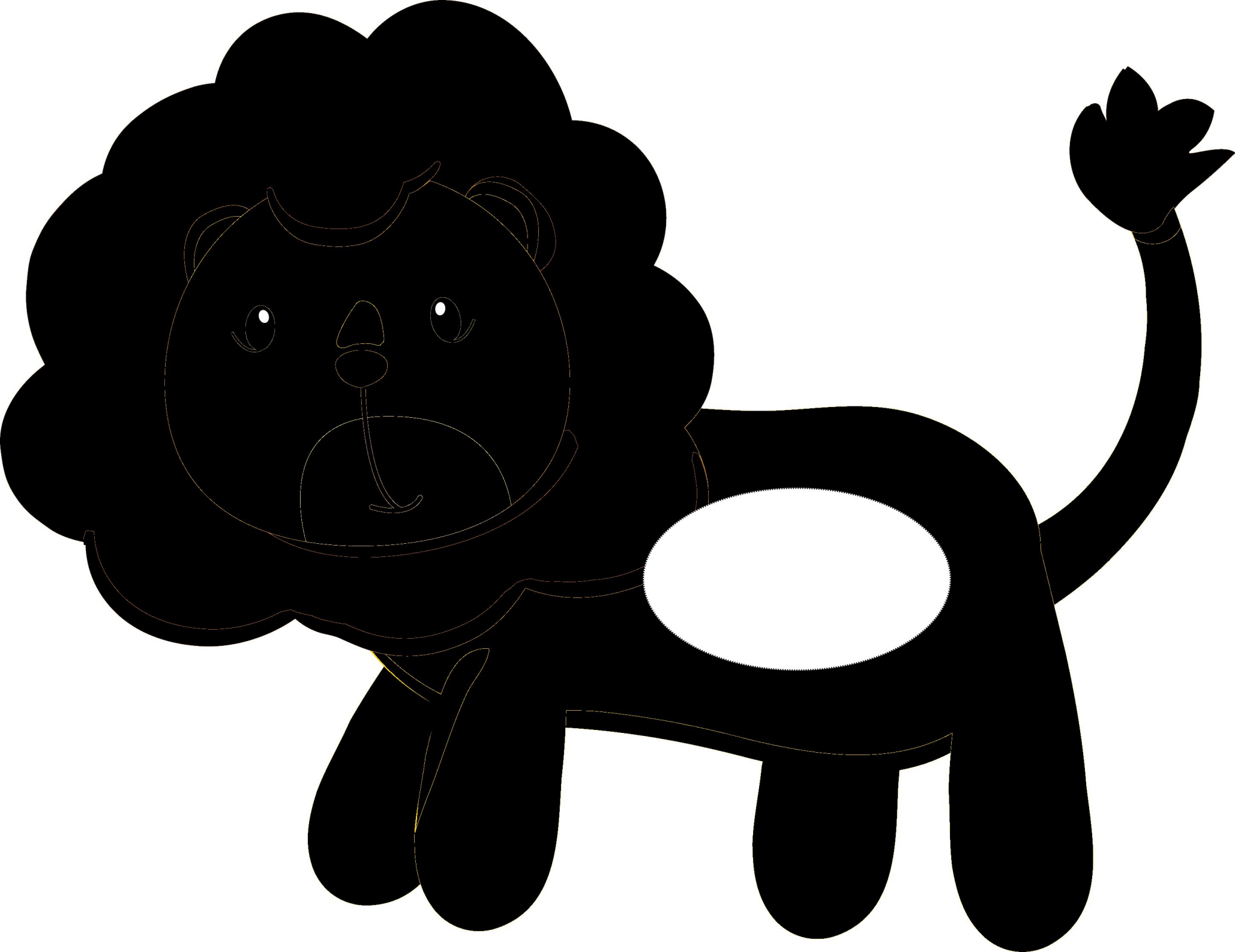
Powtórz za logopedą zapisane wyrazy i pokoloruj łatki żyrafy.

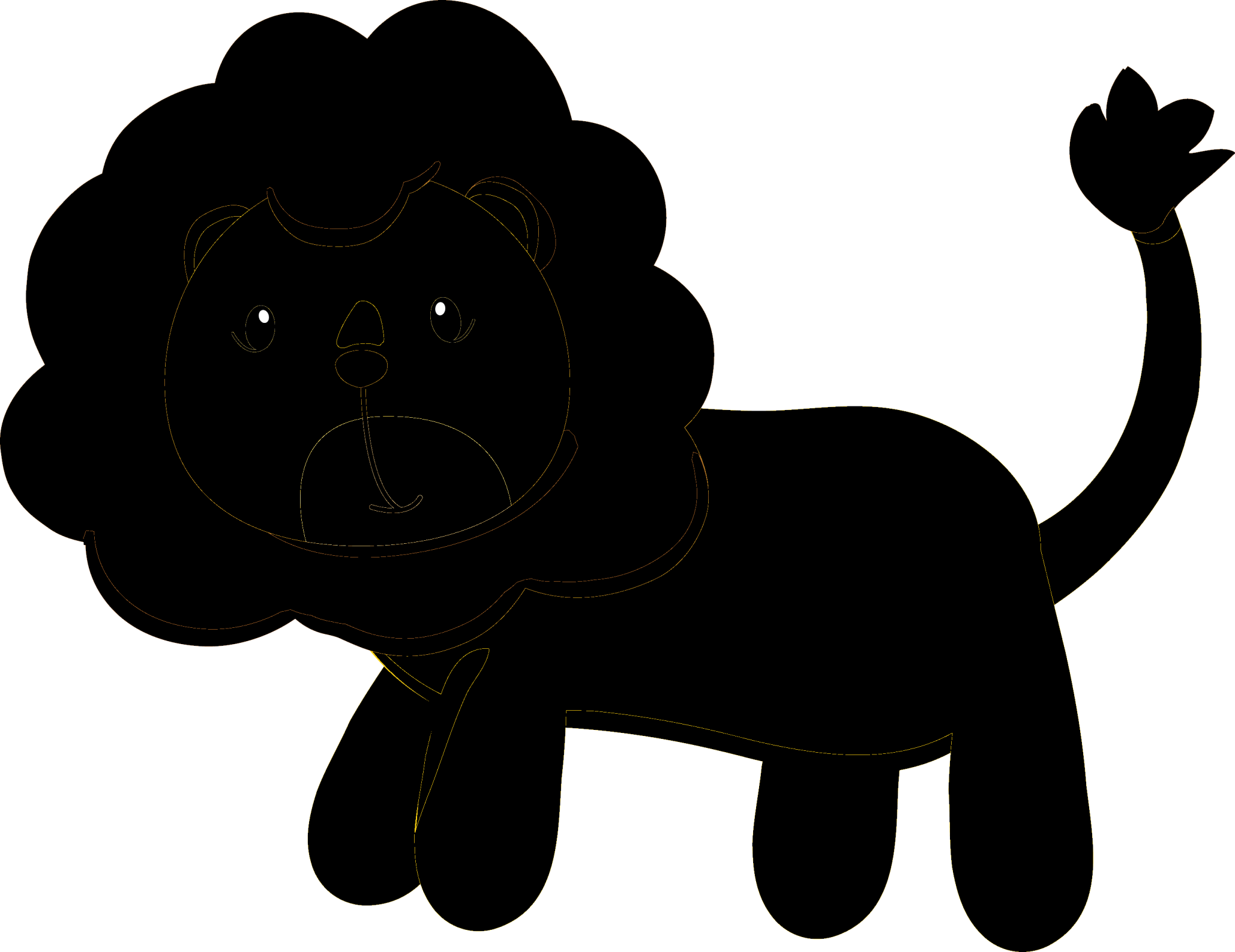
ż/ rz
w nagłosie

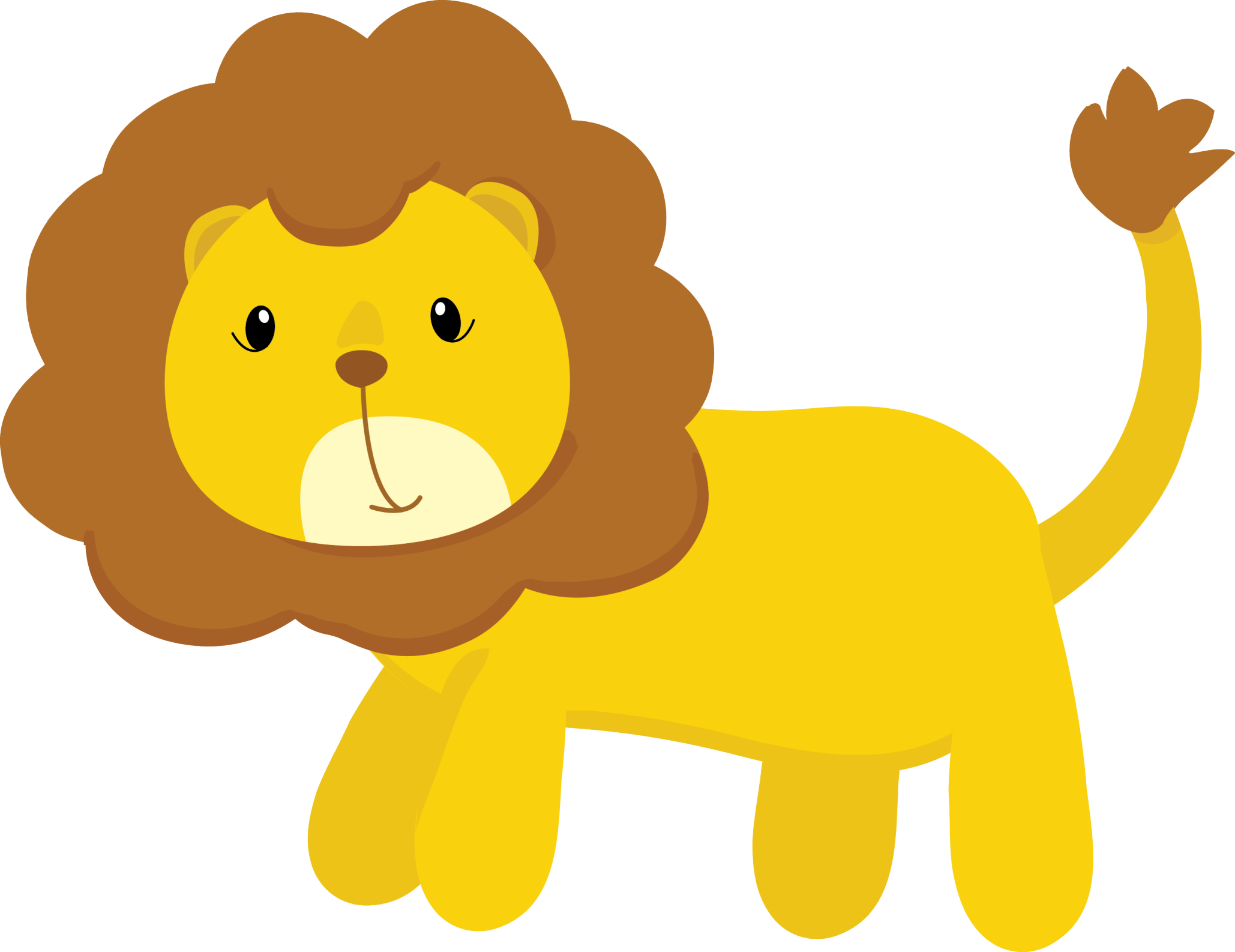


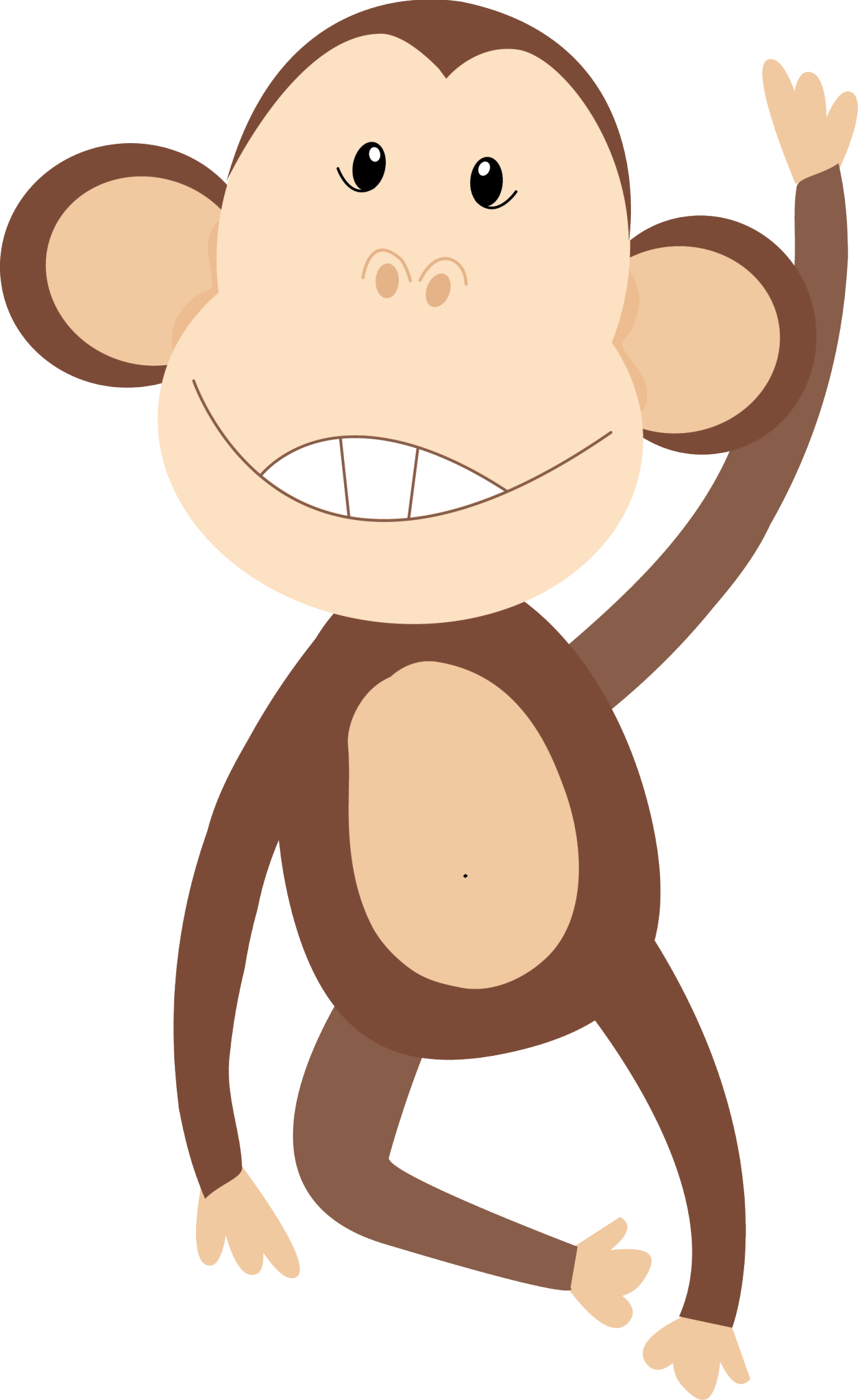


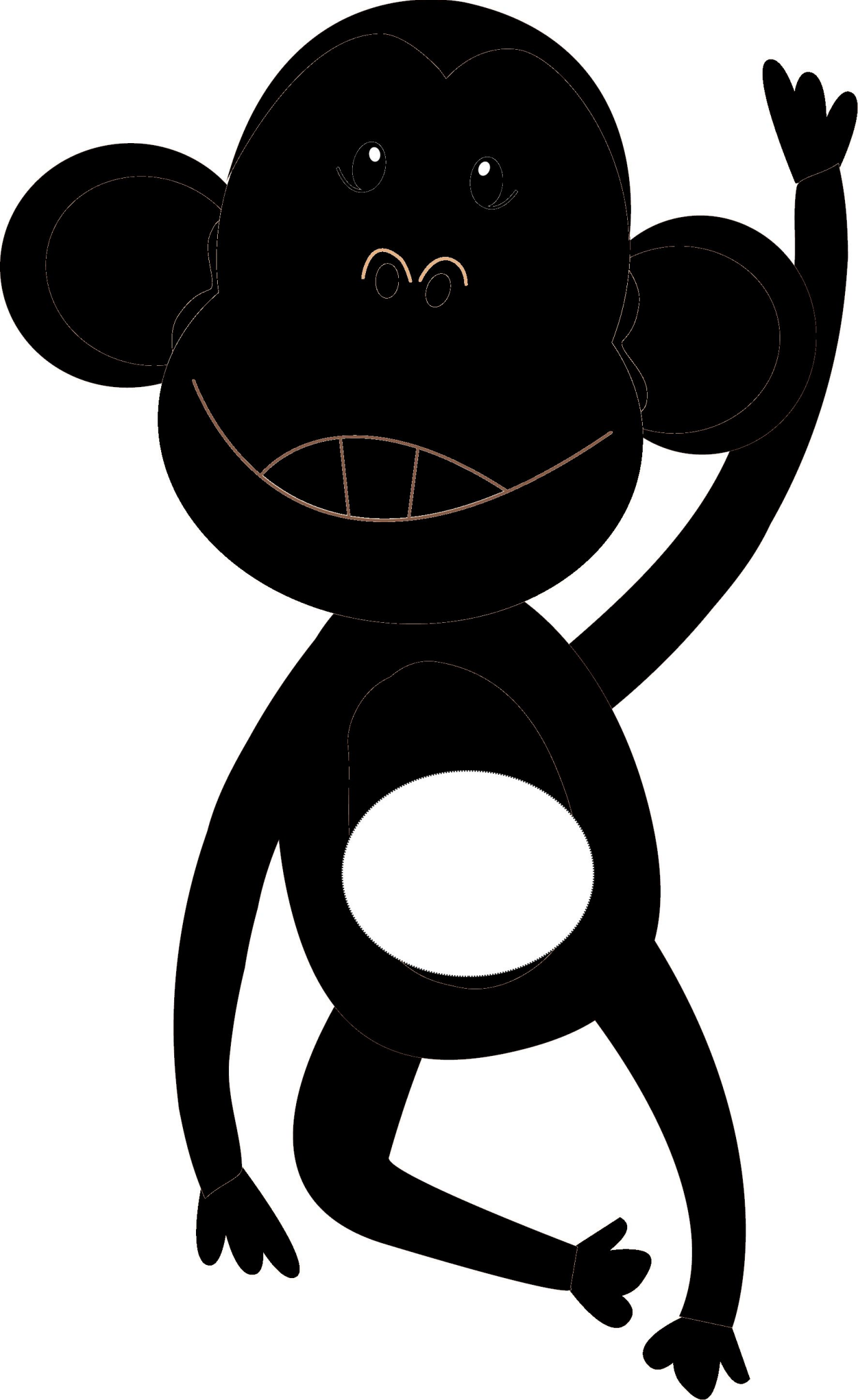


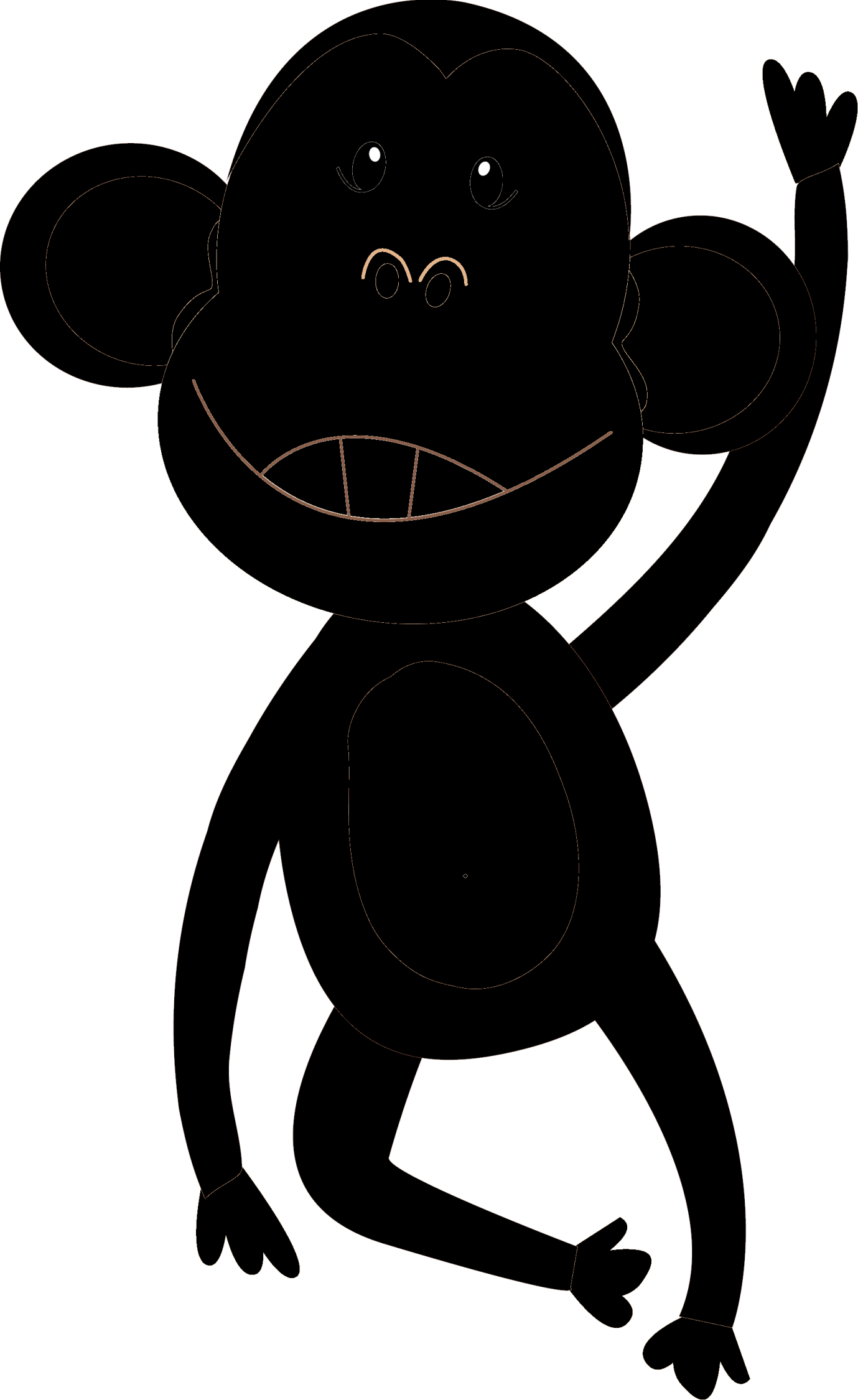


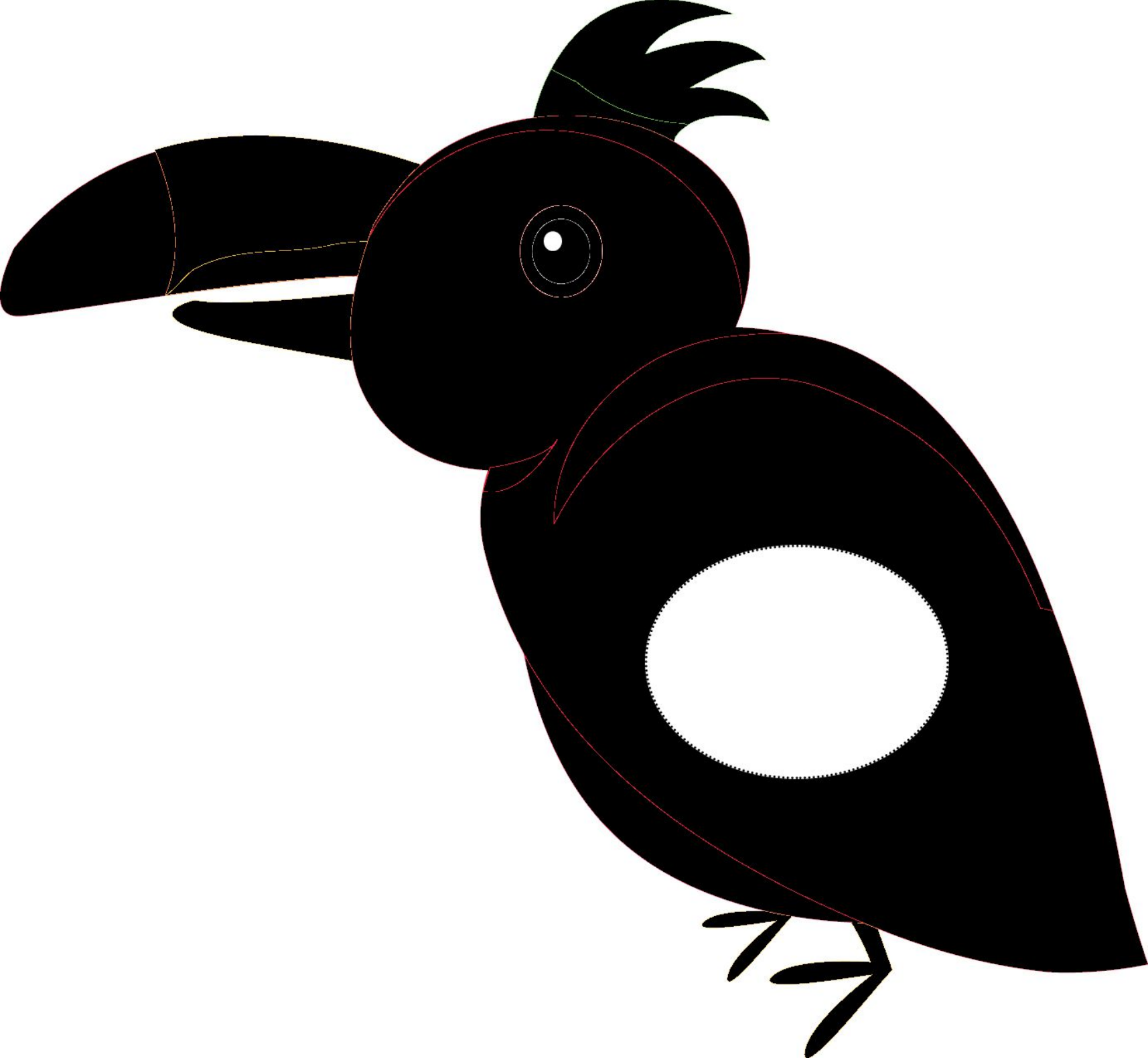


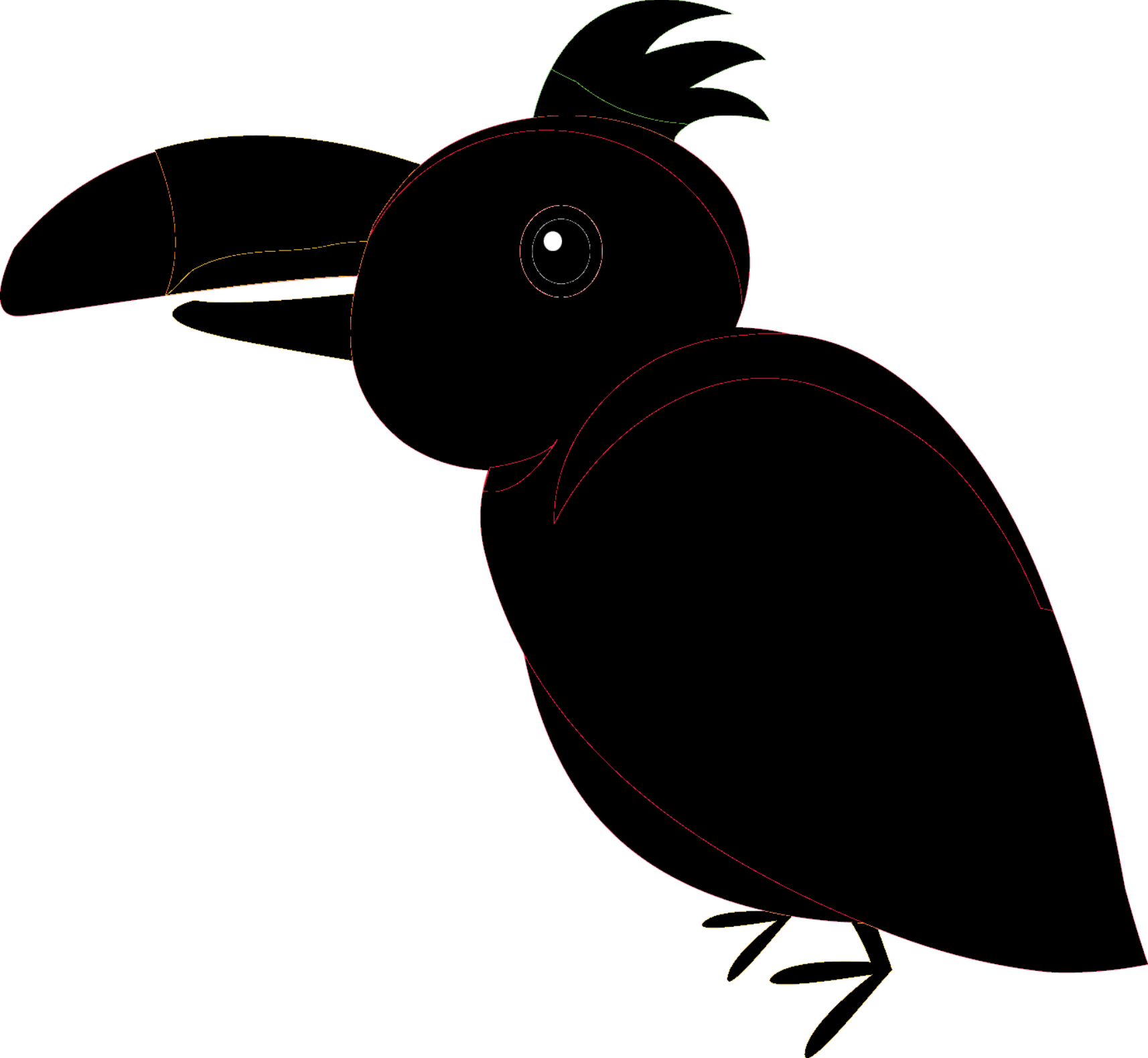


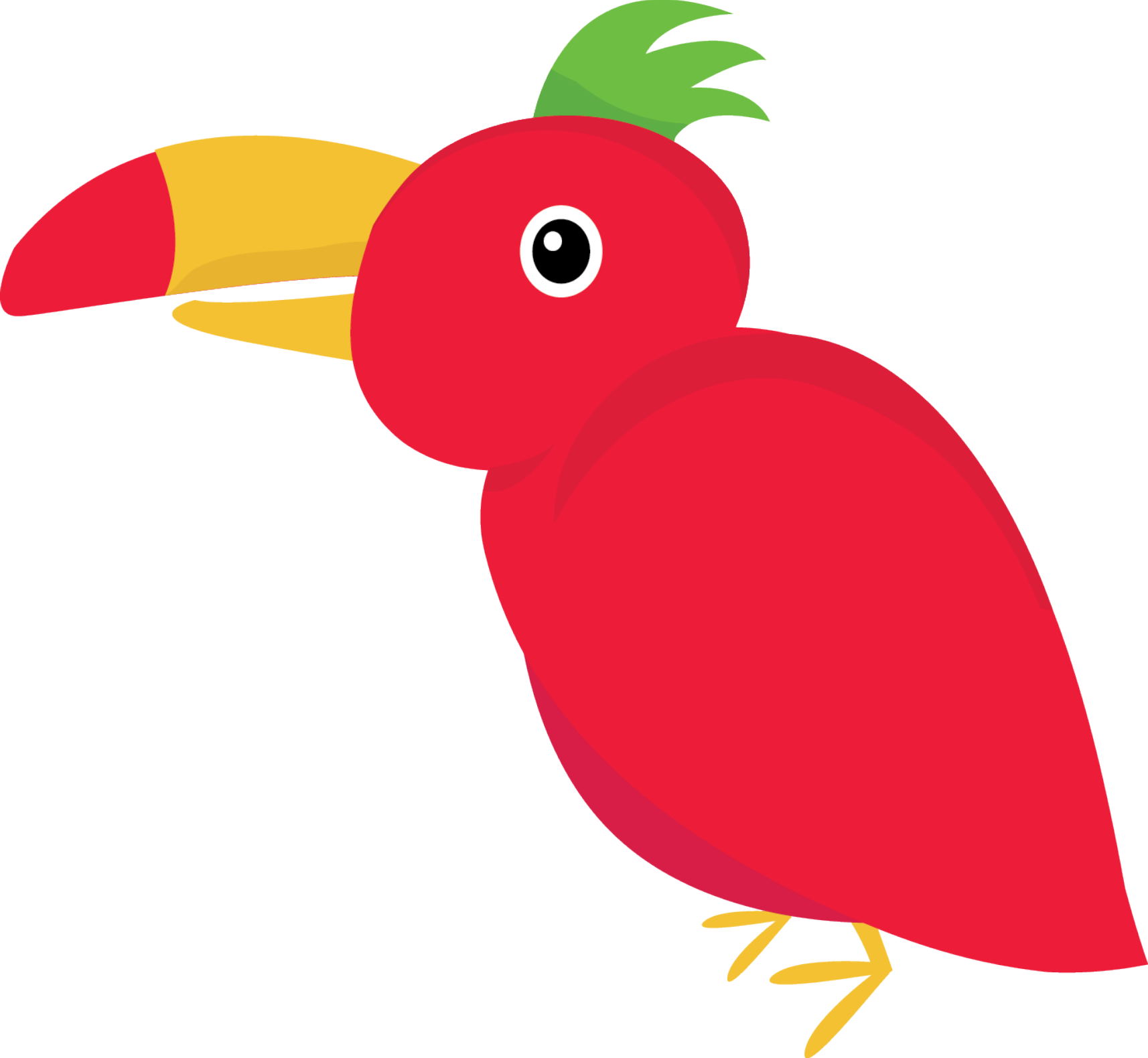


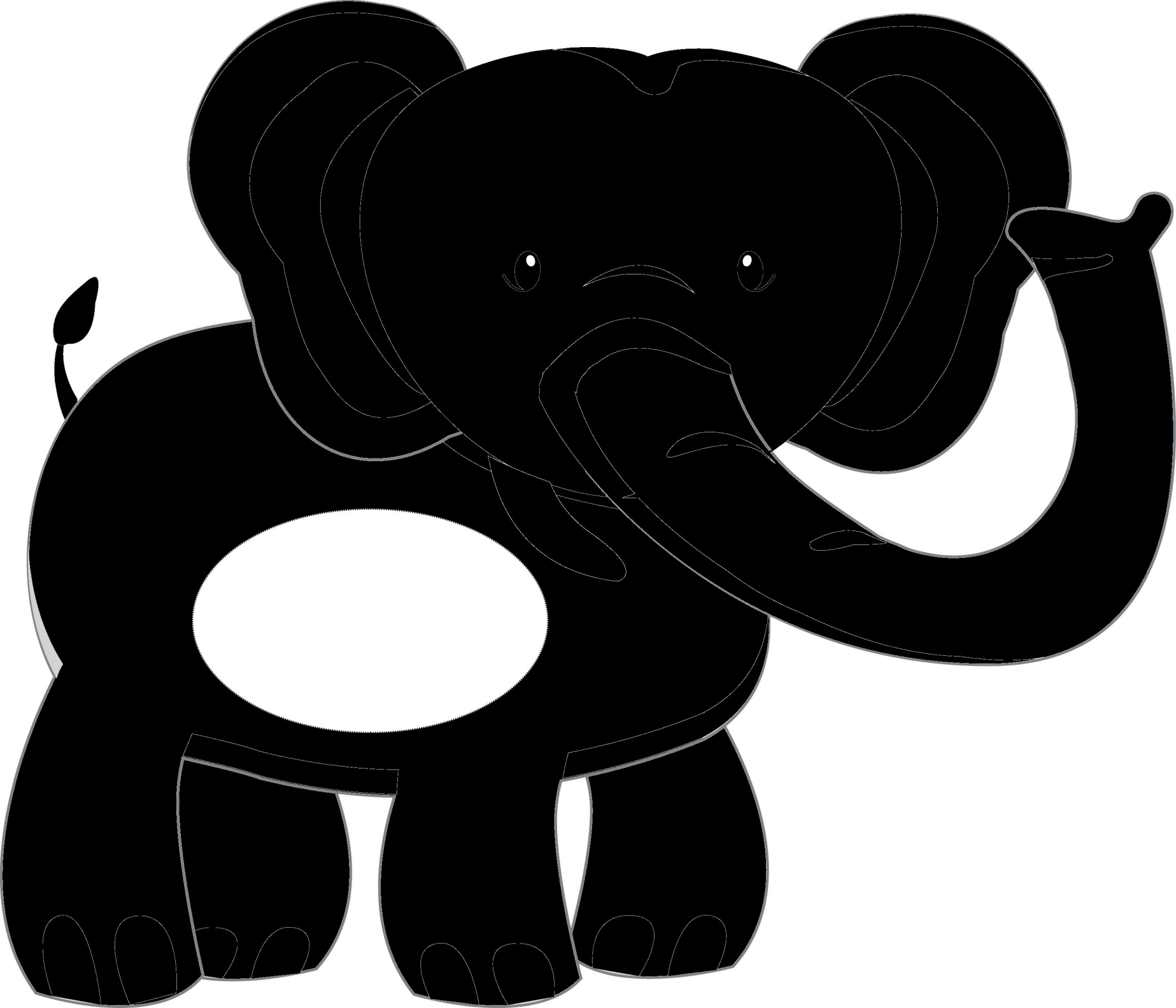


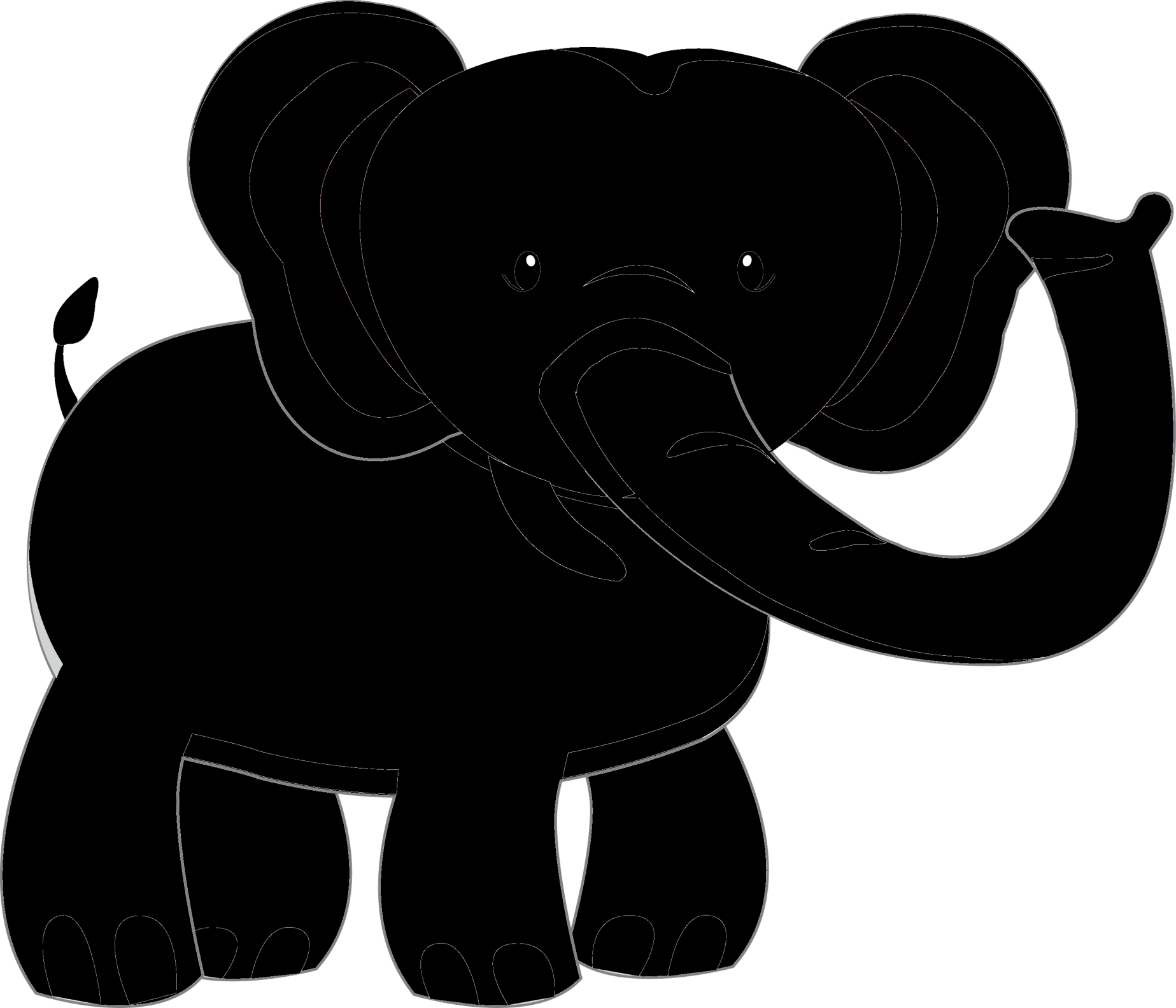


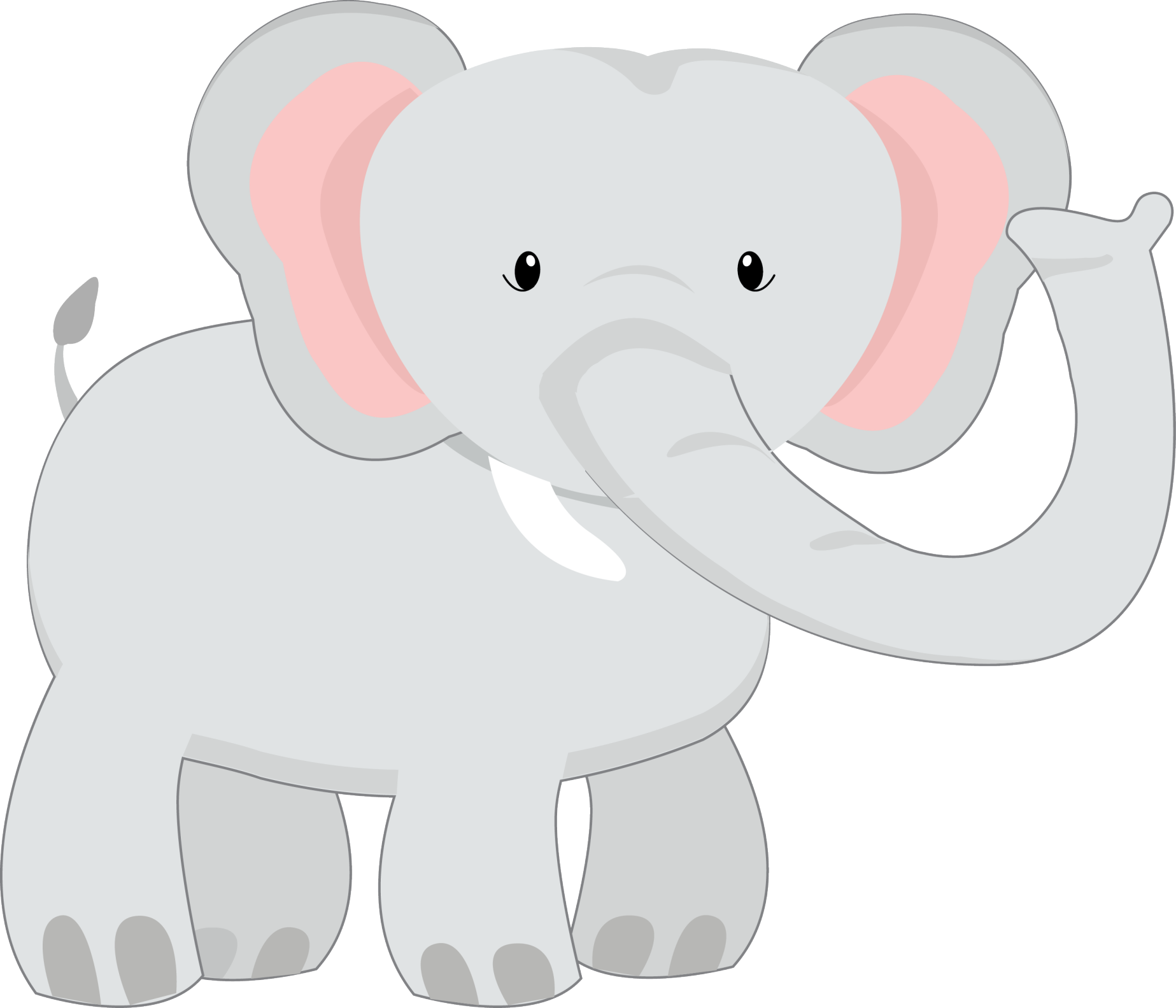


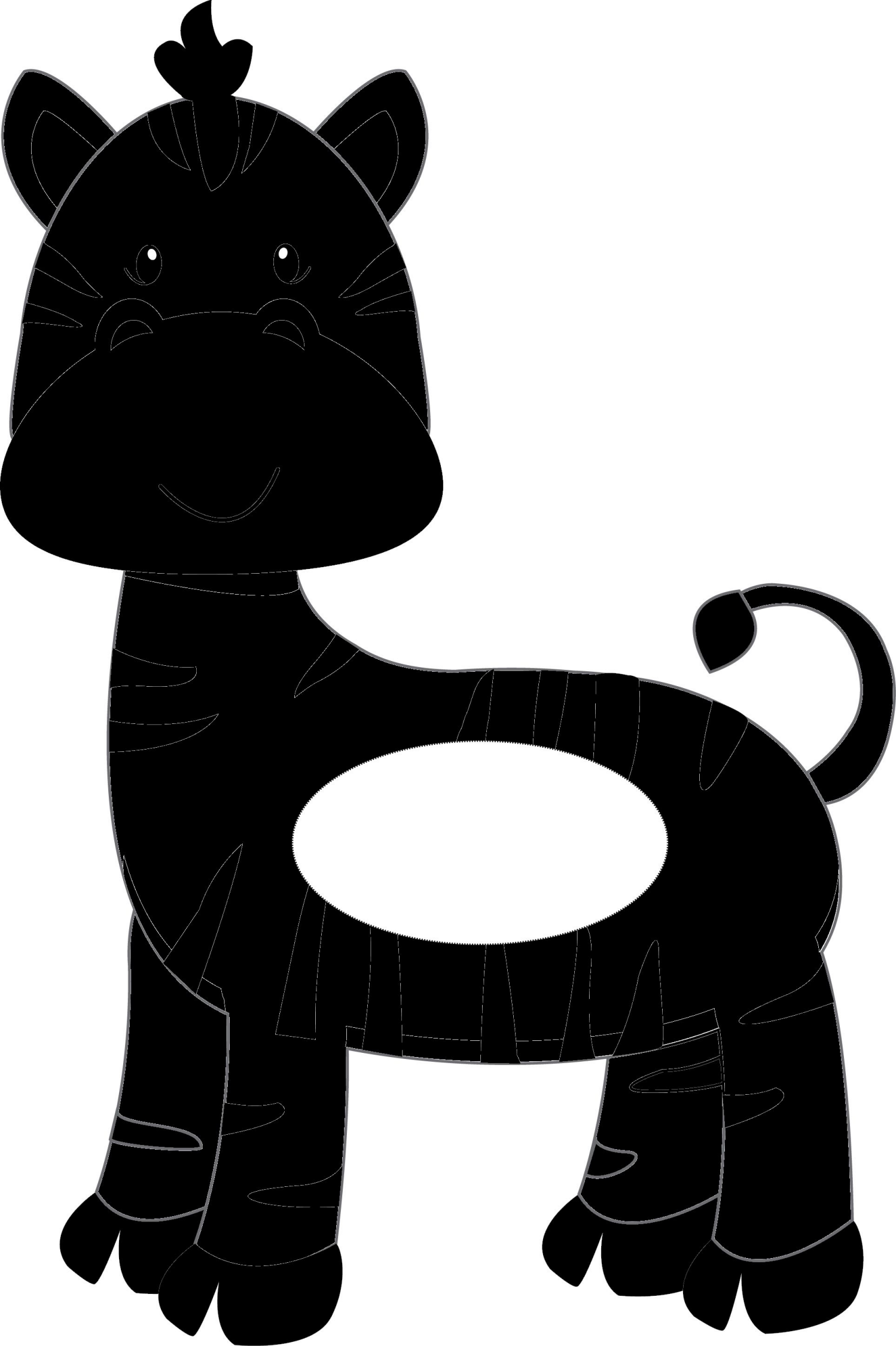


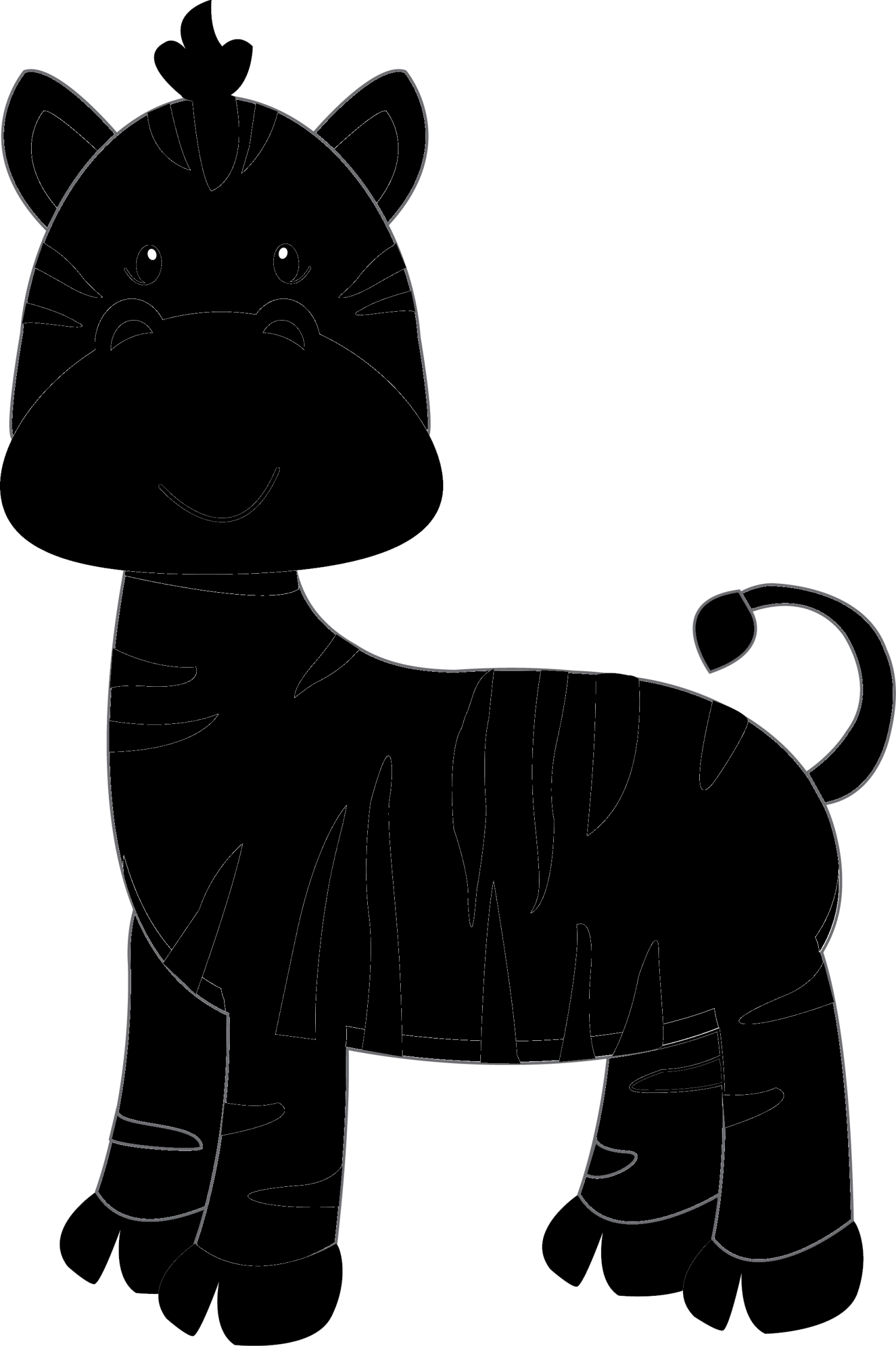


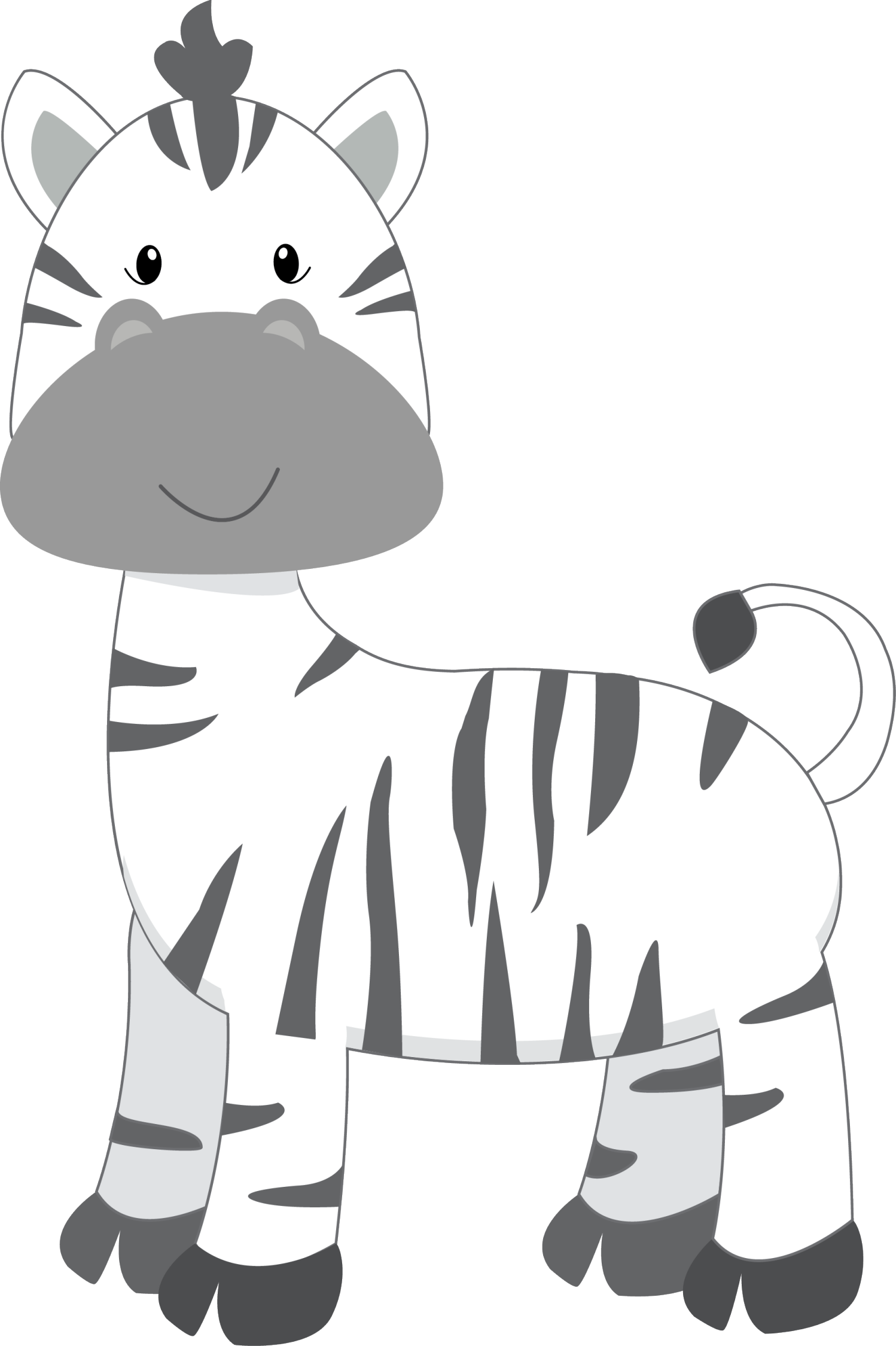


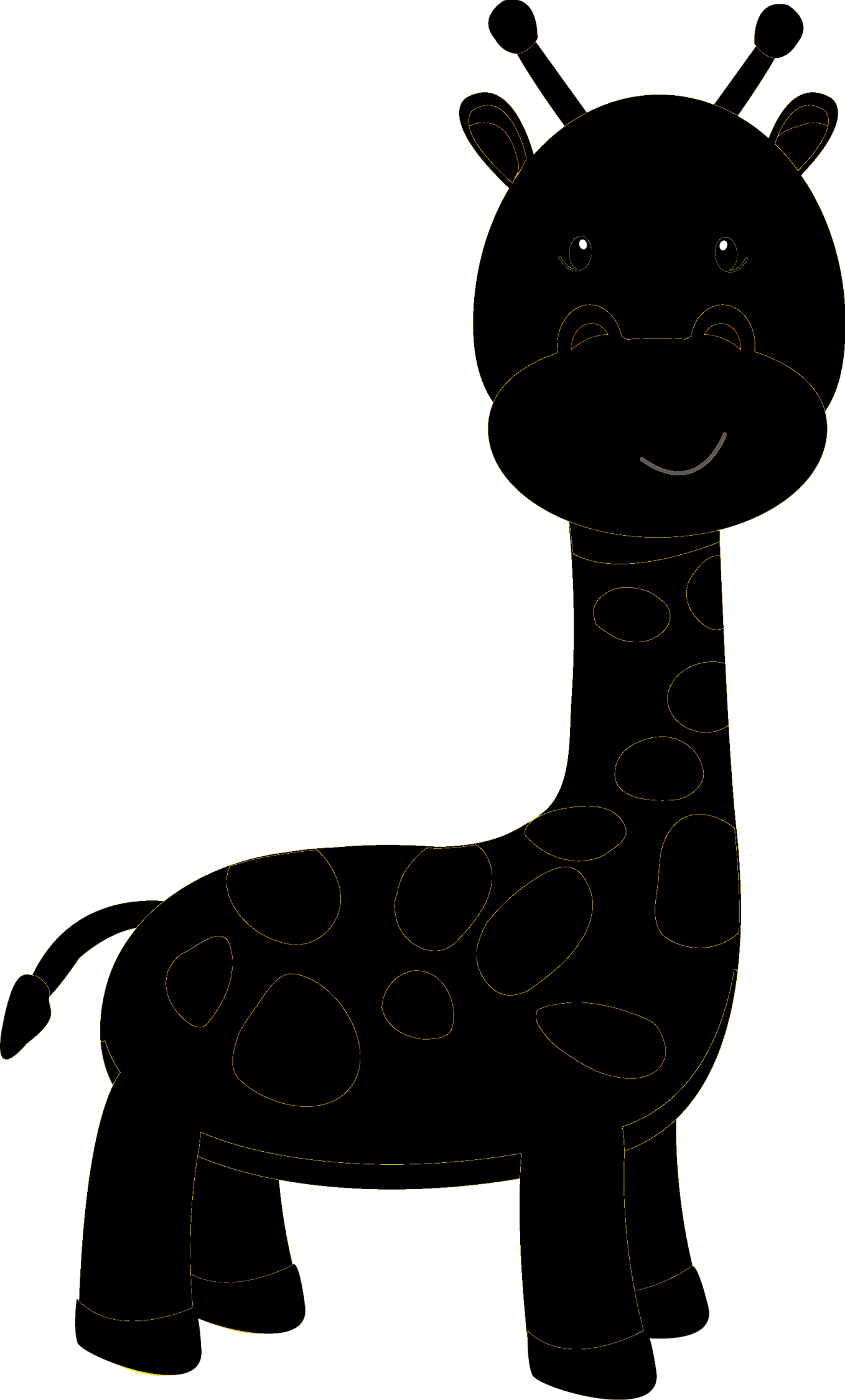




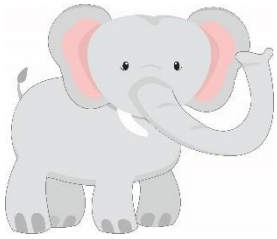
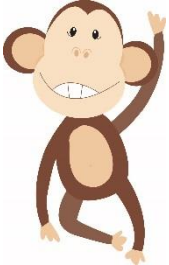
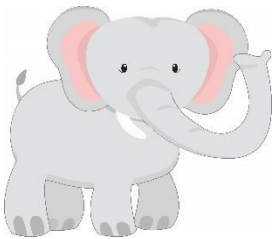

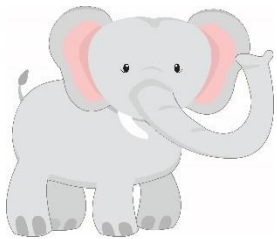
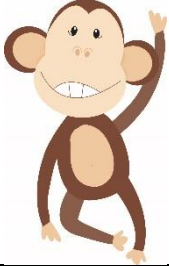
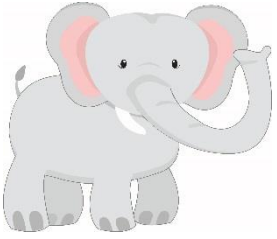

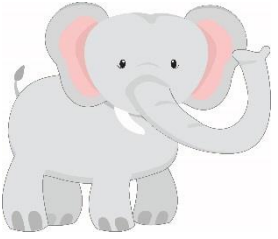





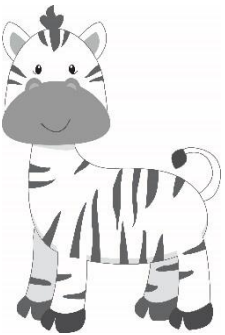

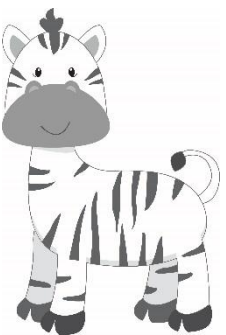



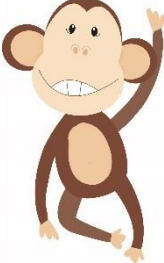
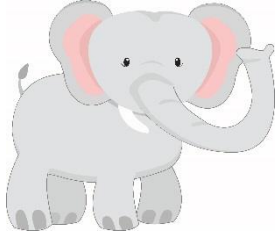
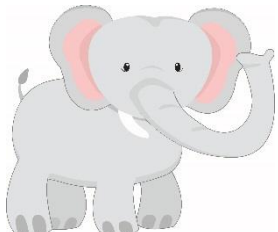

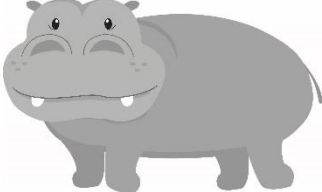
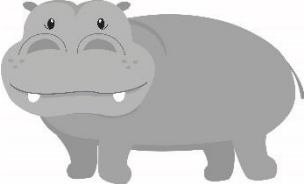


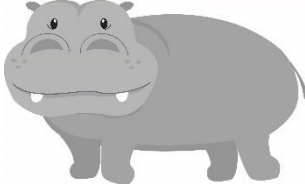






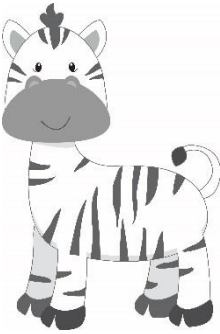
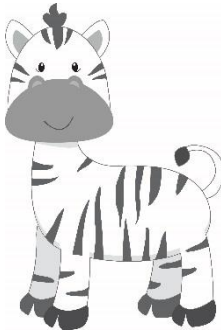


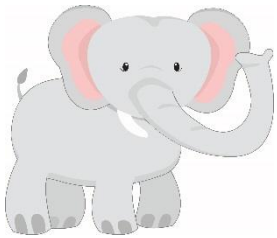
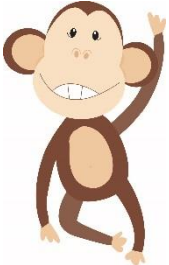

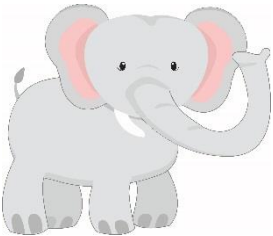

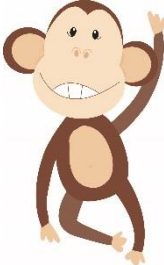


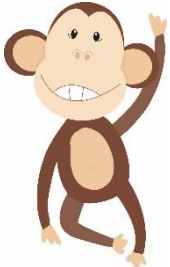


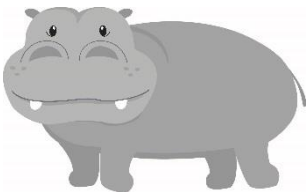
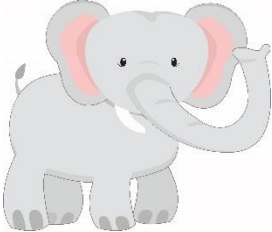


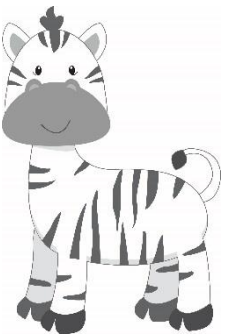
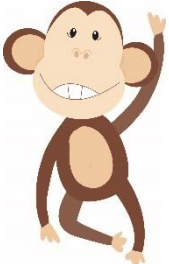





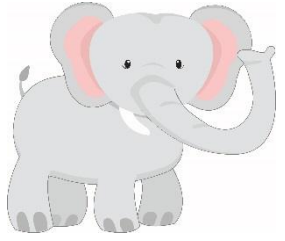






OPIS ZAJĘĆ

1. Ćwiczenia artykulacje – folder

Wydrukuj, wytnij, zalaminuj małe twarze. Możesz je wydrukować w formacie 1 mała – 1 kartka A4 i nakleić na patyczki tworząc maski do zabaw z młodszymi dziećmi. Lub wydrukować po kilka na jednej kartce i ćwiczyć z dziećmi rozumienie ze słuchu. W tym wypadku czytasz wierszyk dołączony do małek i prosisz by dziecko odnalazło odpowiednią, a następnie wykonało ćwiczenie.

2. Sylaby i logotomy – folder zwierzęta i cienie

Wydrukuj i zalaminuj najpierw zwierzęta, następnie ich cienie. W miejsce białych „gapów” wpisz suchościeralnym markerem ćwiczone sylaby lub wyrazy. Zadaniem dziecka jest dopasować zwierzątko do cienia i powtórzyć sylabę lub wyraz.

3. Karty z materiałem wyrazowym – folder

Wydrukuj odpowiednią kartę. Jeżeli w zestawie nie ma potrzebnej Ci głoski, wydrukuj pustą i sam/a wypełnij ćwiczonym materiałem.

4. SEKWENCJE – pdf

Wydrukuj karty z pliku i zalaminuj. Ostatnią rozetnij.

5. GRA PLANSZOWA – folder

Wydrukuj, zalaminuj, wytnij. Do gry będziesz potrzebować kostki i pionków. Zasady są proste: można wygrać na dwa sposoby. Po pierwsze dochodząc do mety, po drugie zbierając większą ilość zwierzątek. Każdy zawodnik po rzucie kostką ma prawo przesunąć się w przód lub w tył. Do każdego zwierzątko dopasowane jest polecenie, które możesz zmieniać wg własnych ustaleń. Gdy zawodnik staje na pustym polu powtarza sylaby lub wyrazy z przygotowanego materiału wyrazowego.

Wśród poleceń znajdziesz:

- a. żyrafę i lwa – tutaj ćwiczymy umiejętność syntezy słuchowej,
- b. ptaka – tutaj utrwalamy materiał z karty wyrazowej,
- c. słonia – zaprezentuj dziecku ćwiczenie języka, które ma powtórzyć,
- d. małpę – ćwiczymy połykanie lub pozycję „kobry”, "kołderki",
- e. hipopotama – dziecko ma za zadanie podać wyraz rozpoczynający się na ćwiczoną głoskę,
- f. zebra – zaprezentuj dziecku ćwiczenie warg,
- g. ? – tutaj możesz przygotować zagadki lub dziecko może wymyślić słowo z daną głoską.